



***Ladibug™ 3.0***

**Dokumentu kameras attēlu  
programmatūra**

**Lietotāja pamācība latviešu valodā**

# Satura rādītājs

1.	Ievads .....	3
2.	Sistēmas prasības .....	3
3.	Ladibug™ instalācija .....	4
3.1.	Instalācija ar Windows Vista/7/8/10.....	4
3.2.	Instalācija ar MAC.....	6
4.	Pieslēgšana programmaparatūrai .....	10
5.	Ladibug™ pirmā lietošana .....	10
5.1.	Lai kameru pievienotu datoram, izmantojiet USB kabeli. ....	10
5.2.	Pievienojiet bezvadu dokumentu kameru.....	11
5.3.	Lai pieslēgtos datoram un kamerai, lietojiet attēlu koplietošanas serveri. ....	12
6.	Darba saskarnes apraksts .....	14
6.1.	Windows saskarne .....	14
6.2.	MAC saskarne .....	23
7.	Funkciju apraksti – programmatūrai Windows.....	32
7.1	Kameras ieslēgšana/izslēgšana.....	32
7.2	Es vēlos optimizēt attēlu .....	32
7.3	Es vēlos sasaldēt tiešo attēlu.....	32
7.4	Es vēlos ieslēgt/izslēgt lukturi .....	32
7.5	Es vēlos tuvināt/tālināt attēlu.....	32
7.6	Es vēlos pielāgot spilgtumu.....	32
7.7	Es vēlos uzņemt attēlus .....	32
7.8	Es vēlos uzņemt sērijveida attēlus .....	33
7.9	Es vēlos ierakstīt.....	33
7.10	Es vēlos attēlotajam attēlam pievienot anotāciju.....	33
7.11	Es vēlos attēliem pievienot teksta anotāciju.....	34
7.12	Es vēlos lietot maskēšanas režīmu.....	35
7.13	Es vēlos lietot izcelšanas režīmu .....	35
7.14	Es vēlos pārvaldīt saglabāto attēlu .....	35
7.15	Es vēlos mainīt programmatūras darba valodu.....	36
7.16	Ugunsdzēsības iestatījumu maiņa .....	36

8.	Funkciju apraksti – programmatūrai MAC .....	38
8.1	Es vēlos ieslēgt/izslēgt kameru .....	38
8.2	Es vēlos optimizēt attēlu .....	38
8.3	Es vēlos sasaldēt tiešo attēlu .....	38
8.4	Es vēlos ieslēgt/izslēgt lukturi .....	38
8.5	Es vēlos tuvināt/tālināt attēlu .....	38
8.6	Es vēlos pielāgot spilgtumu .....	38
8.7	Es vēlos uzņemt attēlus .....	38
8.8	Es vēlos uzņemt sērijveida attēlus .....	39
8.9	Es vēlos ierakstīt .....	39
8.10	Es vēlos attēlotajam attēlam pievienot anotāciju .....	39
8.11	Es vēlos attēliem pievienot teksta anotāciju .....	40
8.12	Es vēlos lietot maskēšanas režīmu .....	40
8.13	Es vēlos lietot izcelšanas režīmu .....	40
8.14	Es vēlos pārvaldīt saglabāto attēlu .....	41
8.15	Es vēlos mainīt programmatūras darba valodu .....	42
8.16	Uguns mūra iestatījumu maiņa .....	42
9.	Problēmu novēršana .....	44

# 1. Ievads

Pēc lietojumprogrammas *Ladibug*<sup>™</sup> instalācijas varat izmantot programmatūru, lai:

- vadītu dokumentu kameru;
- tvertu un ierakstītu attēlus;
- rakstītu attēla piezīmes, izceltu nozīmīgas nianšes un saglabātu attēlu;
- atbalstītu pilnekrāna funkciju.

## 2. Sistēmas prasības

### **Windows Vista / 7 / 8 / 10**

- Min. centrālais procesors: *Intel Core 2 Duo* 2 GHz vai lielāku
- Min. atmiņa: 1GB (32 bitu)/2GB (64 bitu) *RAM*
- Atbalsta *Direct X 9 (WDDM 1.0)* vai jaunāku
- Min. izšķirtspēja 1024 x 768
- Min. vieta cietajā diskā: 1GB

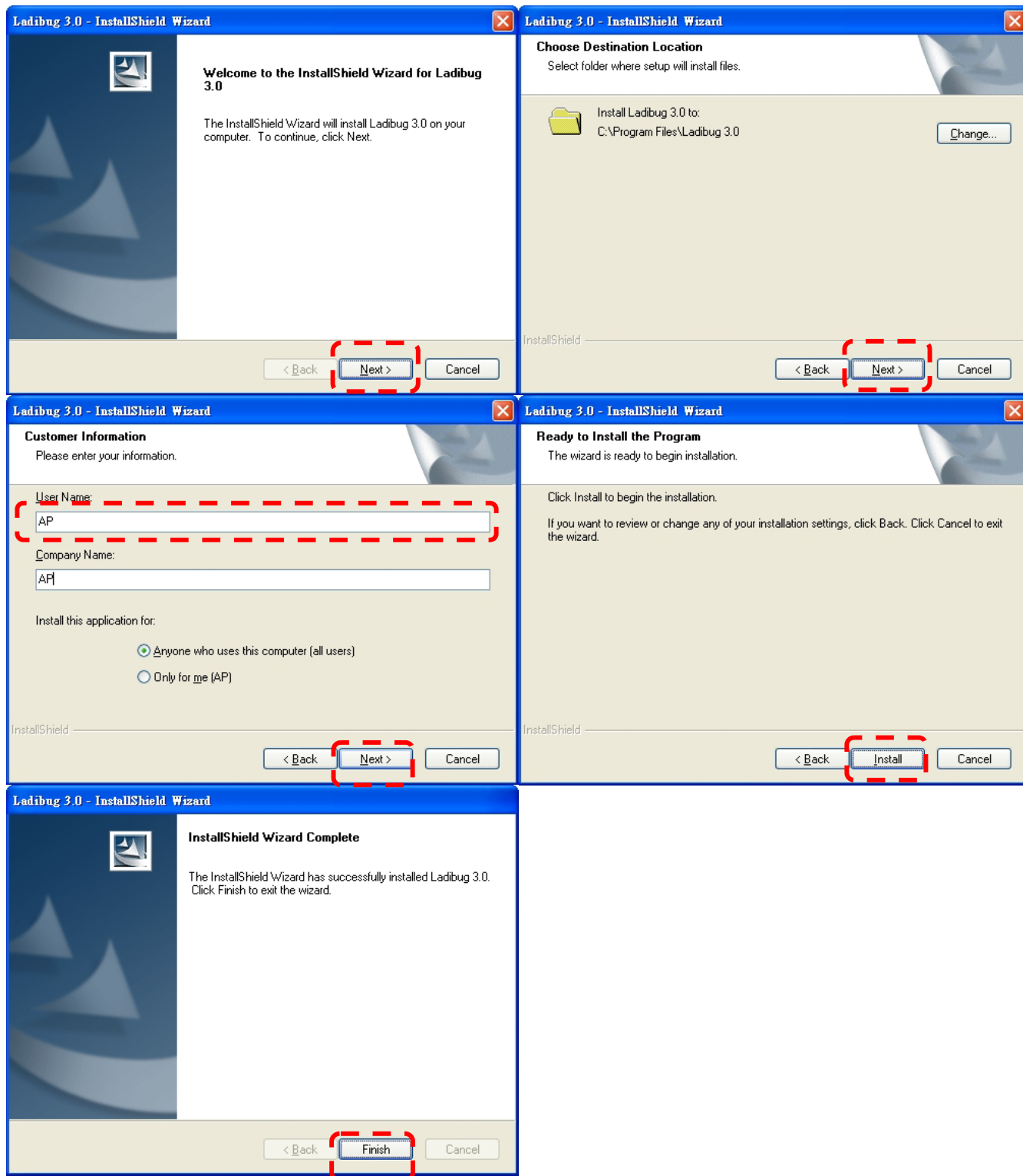
### **MAC OS X 10.7 / 10.8 / 10.9 / 10.10 / 10.11 / 10.12**

- Min. centrālais procesors: *Intel Pentium® 2GHz Intel Core 2 Duo*
- Min. atmiņa: 1 GB *DDR2 667 Hz RAM* vai lielāka
- Min. izšķirtspēja 1024 x 768
- 24 bitu krāsu displeja monitors
- Min. vieta cietajā diskā: 1GB
- *QuickTime 7.4.5* vai jaunāka

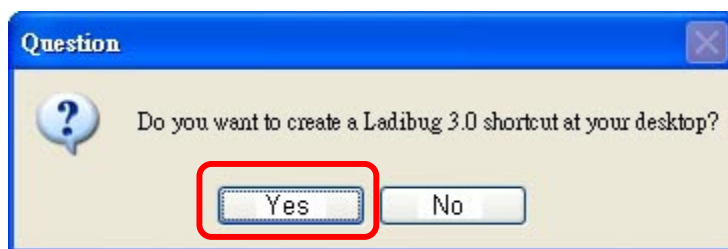
## 3. *Ladibug*™ instalācija

### 3.1. Instalācija ar Windows Vista/7/8/10

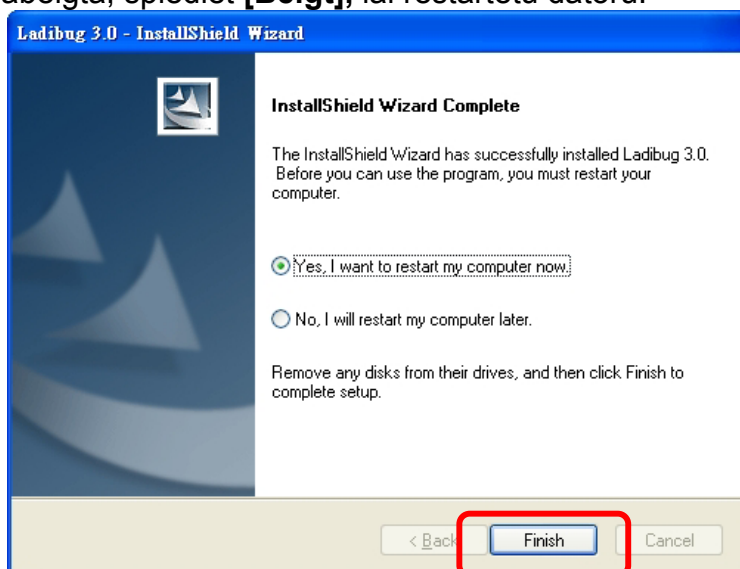
1. Lejupielādējiet programmatūru *Ladibug*™ mājaslapā *Lumens*.
2. Izvelciet lejupielādēto failu un pēc tam klikšķiniet uz [**Ladibug**], lai instalētu.
3. Instalācijas vednis Jūs vadīs procesa laikā. Ievērojiet ekrānā norādītās instrukcijas un spiediet [**Nākamais**], lai pārietu uz nākamo soli.



4. Lai uz darbvirsmas izveidotu īsinājumikonu **Ladibug™**, spiediet **[Jā]**.



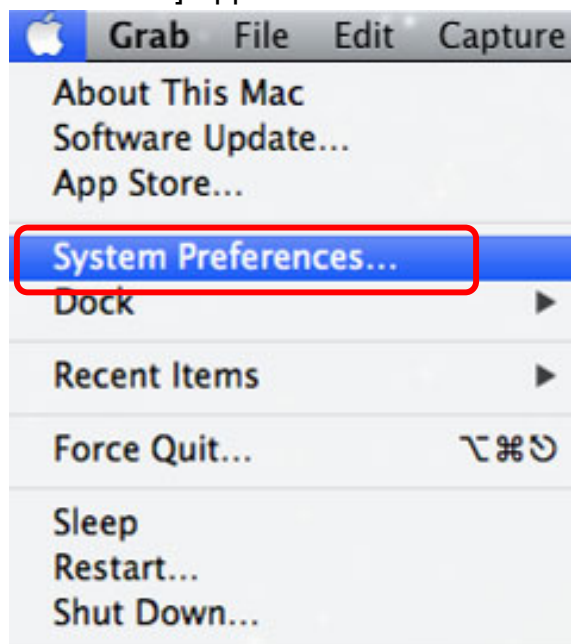
5. Kad instalācija ir pabeigta, spiediet **[Beigt]**, lai restartētu datoru.



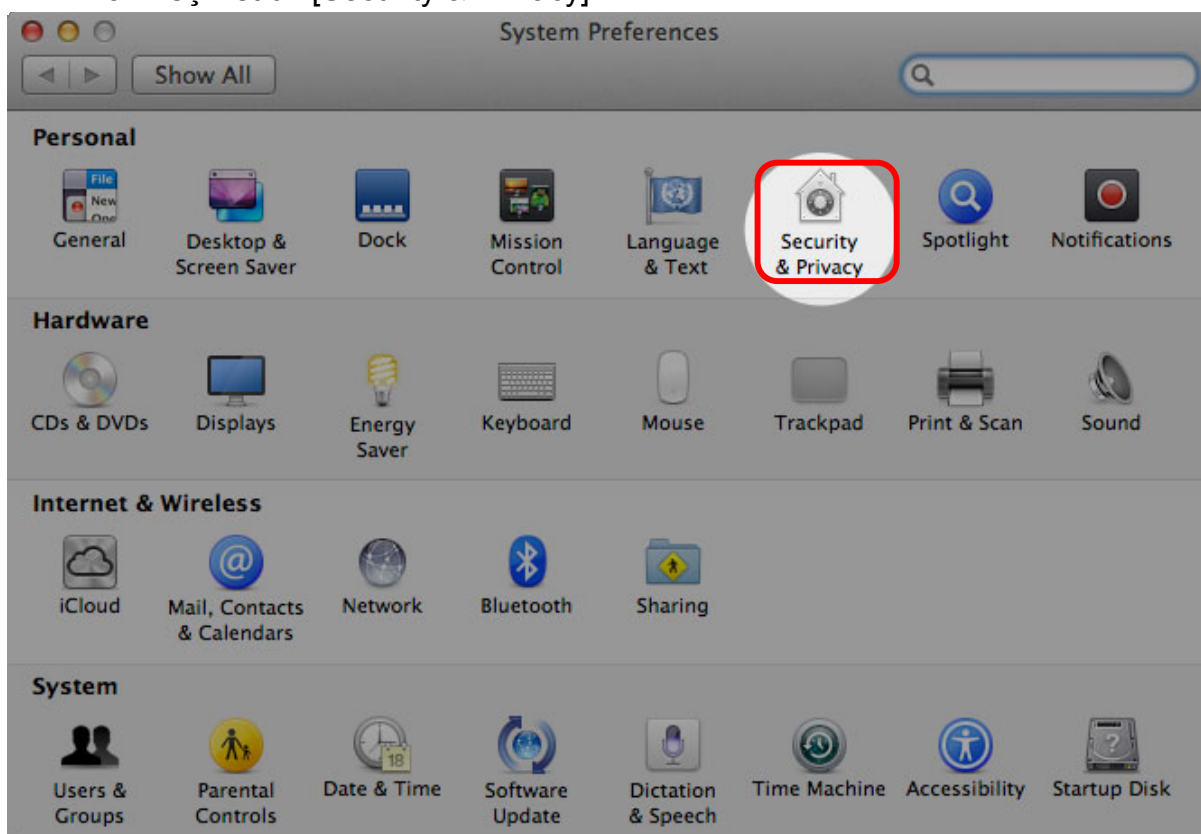
## 3.2. Instalācija ar MAC

1. Atbloķēt programmatūras autentifikāciju: MAC sistēmas ierobežojumu dēļ, lūdzu, sekojiet zemāk aprakstītajiem soļiem, lai atbloķētu programmatūras autentifikāciju. Ja atbloķēts, lūdzu, izlaidiet 2.soli uzsākšanai.

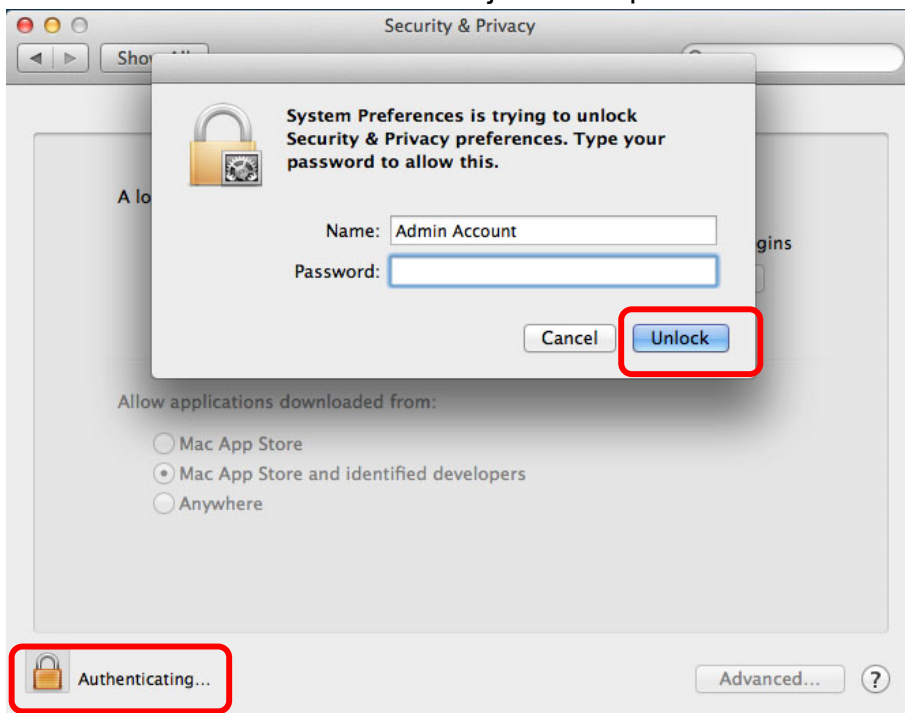
1.1 Atlasiet [System Preferences] Apple izvēlnē.



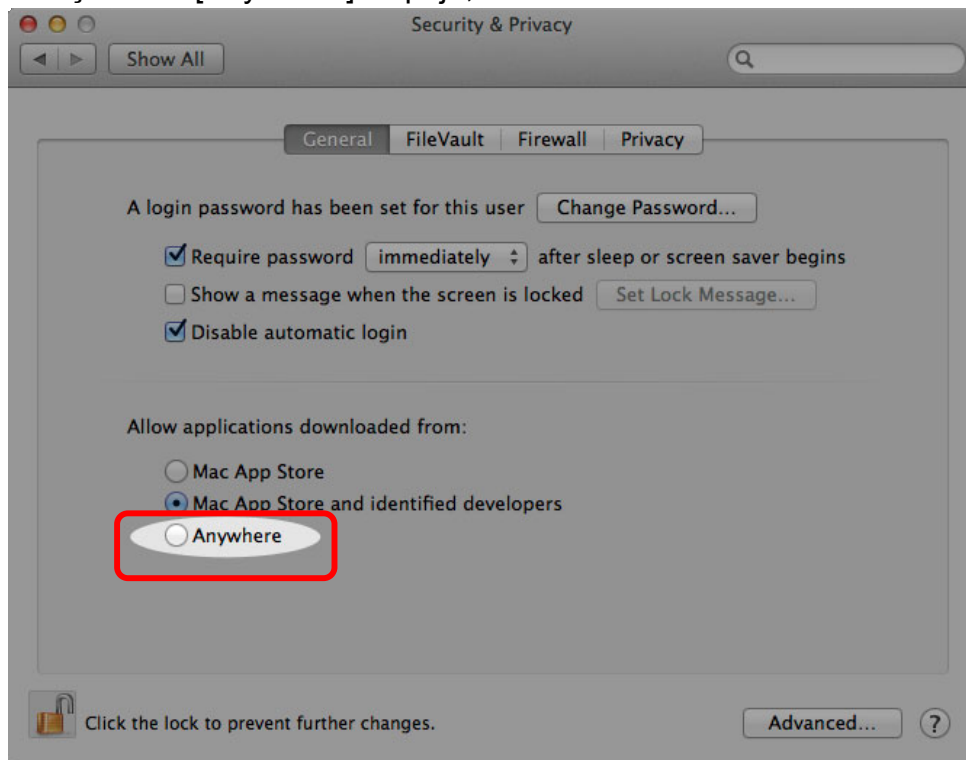
1.2 Noklikšķiniet uz [Security & Privacy].



1.3 Noklikšķiniet uz autentifikācijas ikonas, kas atrodas apakšējā kreisējā stūrī, lai atbloķētu paneli un ievadiet administratora lietotājvārdu un paroli.



1.4 Noklikšķiniet uz [Anywhere] iespēju, kā tas redzams zemāk.

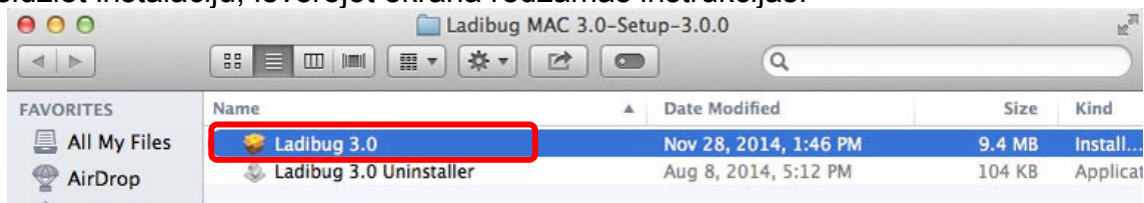


1.5 Atlasiet [Allow From Anywhere], un apstipriniet, lai turpinātu autentifikāciju. Pēc pabeigšanas, sāciet instalāciju.





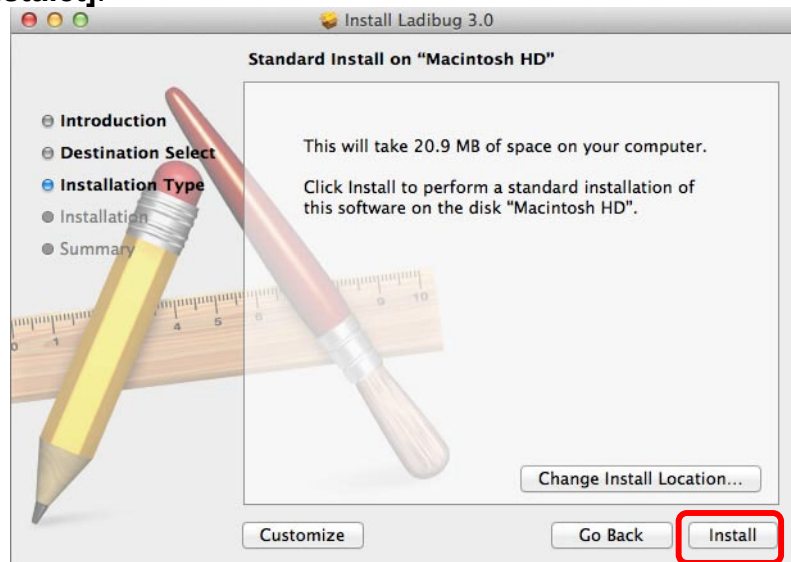
2. Lejupielādējiet programmatūru **Ladibug™** mājaslapā **Lumens**.
3. Izvelciet lejupielādēto failu un pēc tam klikšķiniet uz **[Ladibug]**, lai instalētu.
4. Pabeidziet instalāciju, ievērojot ekrānā redzamās instrukcijas.



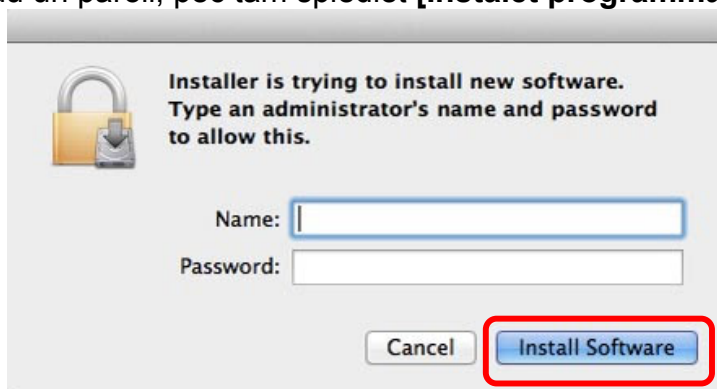
5. Klikšķiniet uz **[Turpināt]**.



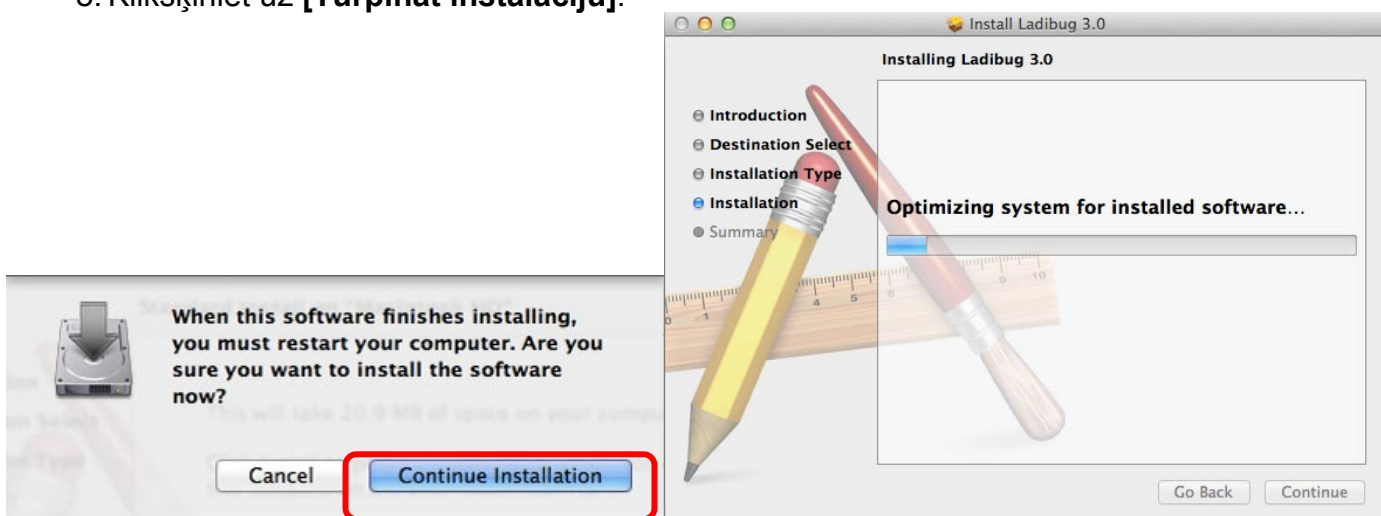
6. Klikšķiniet uz **[Instalēt]**.



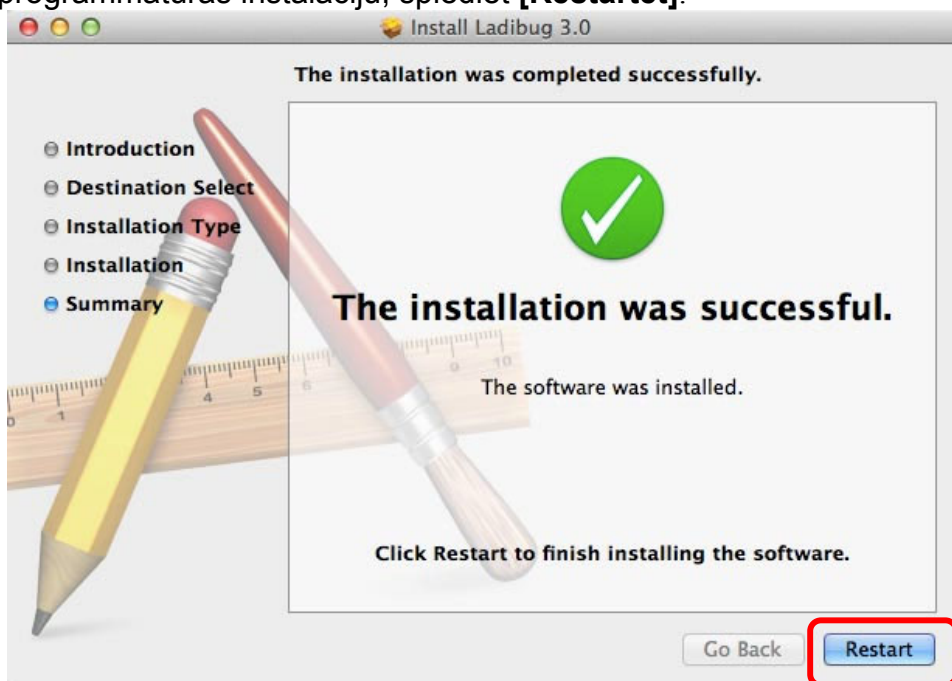
7. Ievadiet lietotājvārdu un paroli, pēc tam spiediet **[Instalēt programmatūru]**.



8. Klikšķiniet uz **[Turpināt instalāciju]**.



9. Lai beigtu programmatūras instalāciju, spiediet **[Restartēt]**.

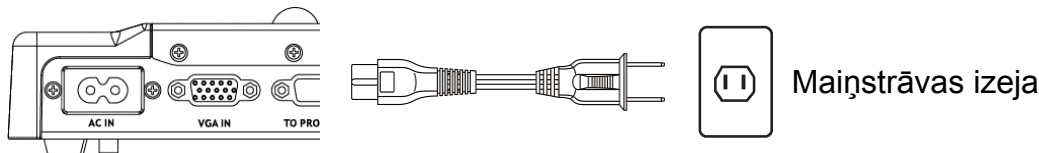


## 4. Pieslēgšana programmaparatūrai



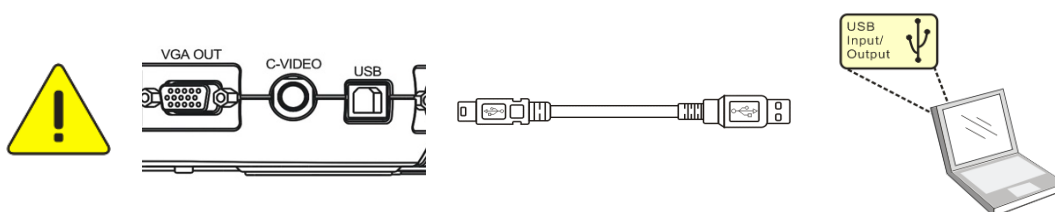
<Ļoti svarīgi!> Lai instalācija būtu veiksmīga, veiciet šādas darbības.

4.1. Pieslēdziet dokumentu kameras strāvas kabeli kontaktligzdai.



<Piezīme> Izskats var atšķirties atkarībā no valsts/reģiona.

4.2. Pievienojiet *USB* kabeli dokumentu kamerai un datoram.



4.3. Ieslēdziet ierīci .



## 5. *Ladibug*™ pirmā lietošana

Instrukcijas, kā *Ladibug* pievienot kamerai, ir turpmāk norādītas.

5.1. Lai kameru pievienotu datoram, izmantojiet *USB* kabeli.

5.1.1. Lai palaistu *Ladibug*™, dubultklikšķiniet uz ikonas [*Ladibug*].



5.1.2. Ja pirmās lietošanas laikā parādās ugunsdzēsības brīdinājums, pārbaudiet [*Lokālo tīklu*] un pēc tam spiediet [*Ļaut piekļuvei*].

- **Drošības brīdinājums** Klikšķiniet uz [*Atbloķēt*].
- Ja atveras **JAUDAS frekvences** iestatījuma lapa, aizpildiet iestatījumus, ievērojot ekrānā norādītās instrukcijas.

Kad iestatījums ir pabeigts, parādās tiešais attēls.

**Piezīme.** Pirms **JAUDAS frekvences** iestatīšanas ieteicams apstiprināt vietējo spriegumu/frekvenci. Piemēram, 60 Hz ir Amerikas Savienotajās Valstīs, Taivānā, Japānā un citur; 50 Hz ir Eiropā un citos reģionos.

5.1.3. Sāciet lietot.

**Piezīme.** Ja neparādās attēls, ievērojiet instrukcijas, lai izveidotu pieslēgumu.

Klikšķiniet uz , atveriet [*Meklēšanas logs*], atlasiet [*USB dokumentu kamera*].

## 5.2. Pievienojiet bezvadu dokumentu kameru.


Vispirms izmantojiet šo metodi, lai datoru savienotu ar bezvadu dokumentu kameru; papildu informāciju skatiet [DC-W50 lietotāja pamācībā](#).

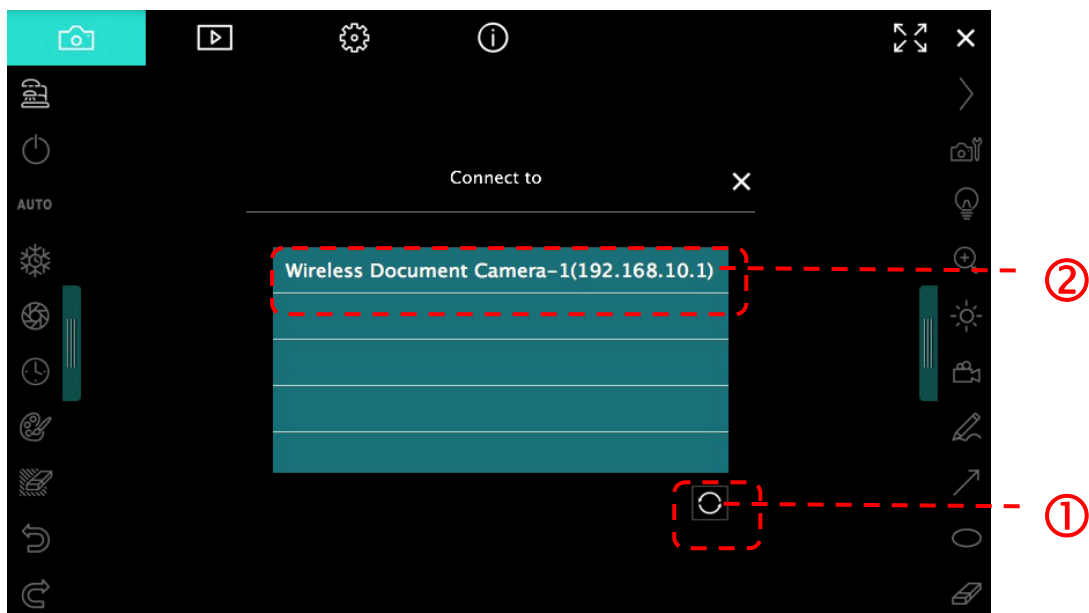
- **Aprīkojuma prasības**
  - Viens dators ar *WLAN* karti
  - Viena bezvadu dokumentu kamera

5.2.1. Lai palaistu *Ladibug*<sup>™</sup>, dubultklikšķiniet uz ikonas [*Ladibug*].

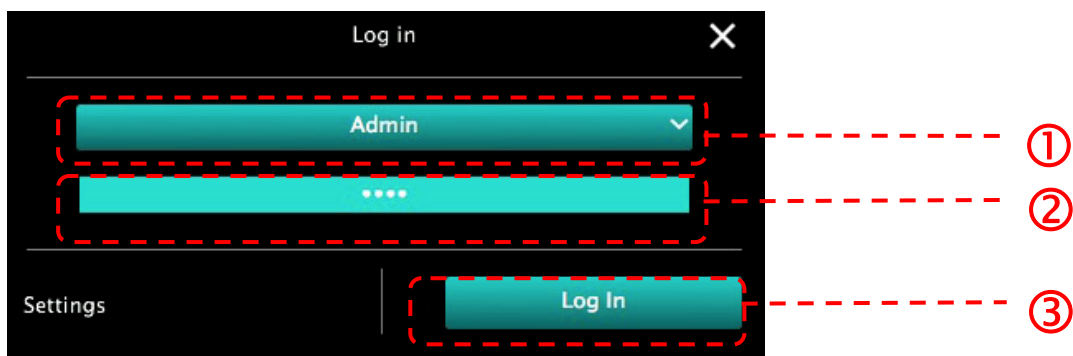


5.2.2. Klikšķiniet uz , atveriet [**Meklēšanas logs**], atlasiet [**Bezvadu dokumentu kamera**].

5.2.3. Klikšķiniet uz  un, kad meklēšana ir pabeigta, atlasiet sarakstā vienu bezvadu dokumentu kameru.



5.2.4. Lai pieteiktos, atlasiet administratoru (*Admin*) vai skatītāju (*Viewer*); administratoram ir jāievada parole [1234] (noklusējuma).



5.2.5. Lai pieslēgtos un sāktu lietot, spiediet [**leiet**].

### 5.3. Lai pieslēgtos datoram un kamerai, lietojiet attēlu koplietošanas serveri.


Pirms šīs metodes īstenošanas pabeidziet kameras attēlu koplietošanas iestatījumus.

- **Aprīkojuma prasības**
  - Divi datori ar interneta piekļuvi
  - Viena kamera

#### 5.3.1. Attēlu koplietošanas funkcijas ieslēgšana

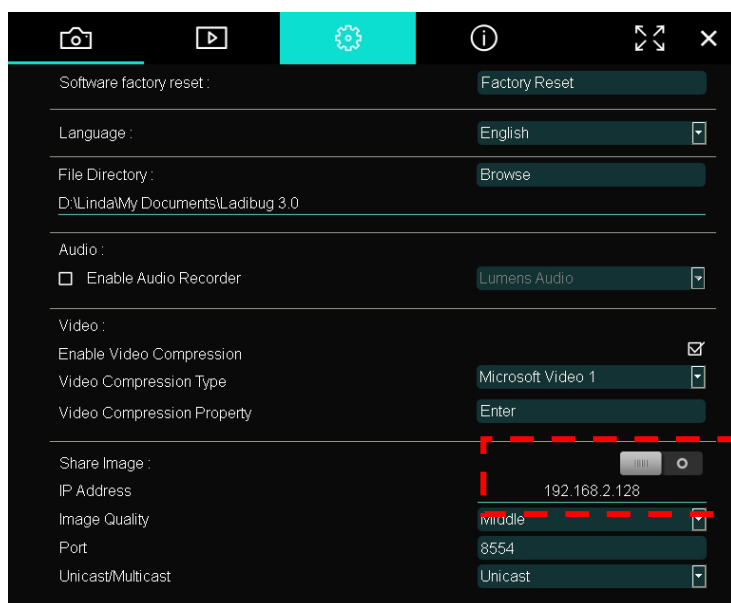
Pievienojiet vienu no datoriem kamerai, izmantojot *USB* kabeli, un ieslēdziet attēlu koplietošanas funkciju, ņemot vērā turpmāk minētās instrukcijas.

Lai pievienotu ar *USB* kabeli, skatiet [5.1. sadaļu "USB kabelis kameras pieslēgšanai datoram"](#).

- Klikšķiniet uz , lai pārslēgtu uz funkciju iestatījumu lapu.
- Lai aktivētu attēlu koplietošanu, klikšķiniet uz **[Koplietot attēlu]**.

[Piezīme] Lai pieslēgtos, pierakstiet **servera adresi attēlu koplietošanai**, manuāli ievadiet **adresi** datoros ar dažādiem tīkla segmentiem.

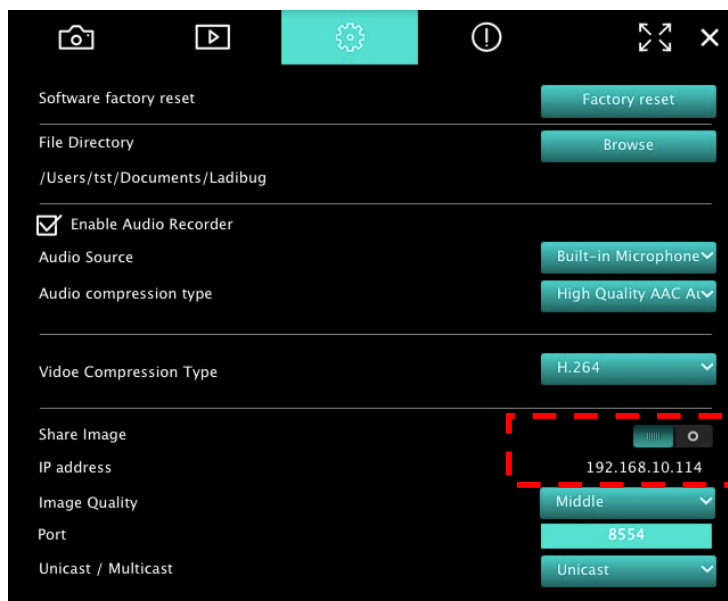
#### ▼ Windows saskarne



ieslēdziet/izslēdziet  
attēlu koplietošanu.

servera adrese attēlu  
koplietošanai

#### ▼ MAC saskarne





ieslēdziet/izslēdziet  
attēlu koplietošanu.

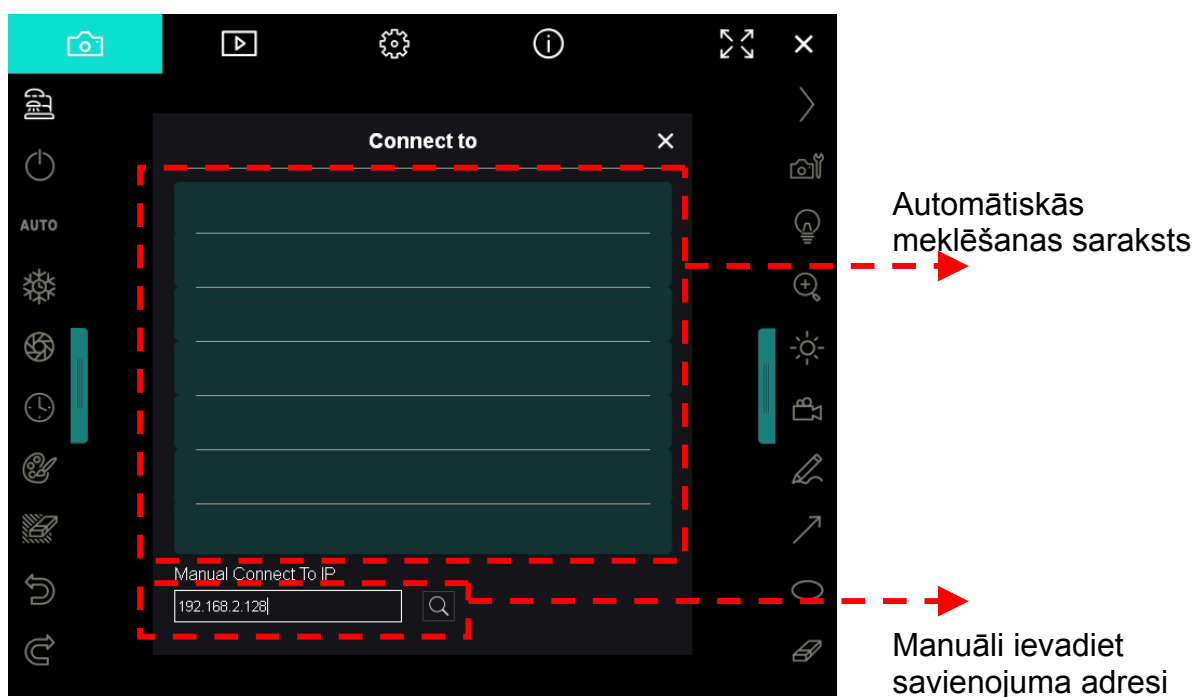
servera adrese attēlu  
koplietošanai

### 5.3.2. Pieslēdzieties attēlu koplietošanas serverim

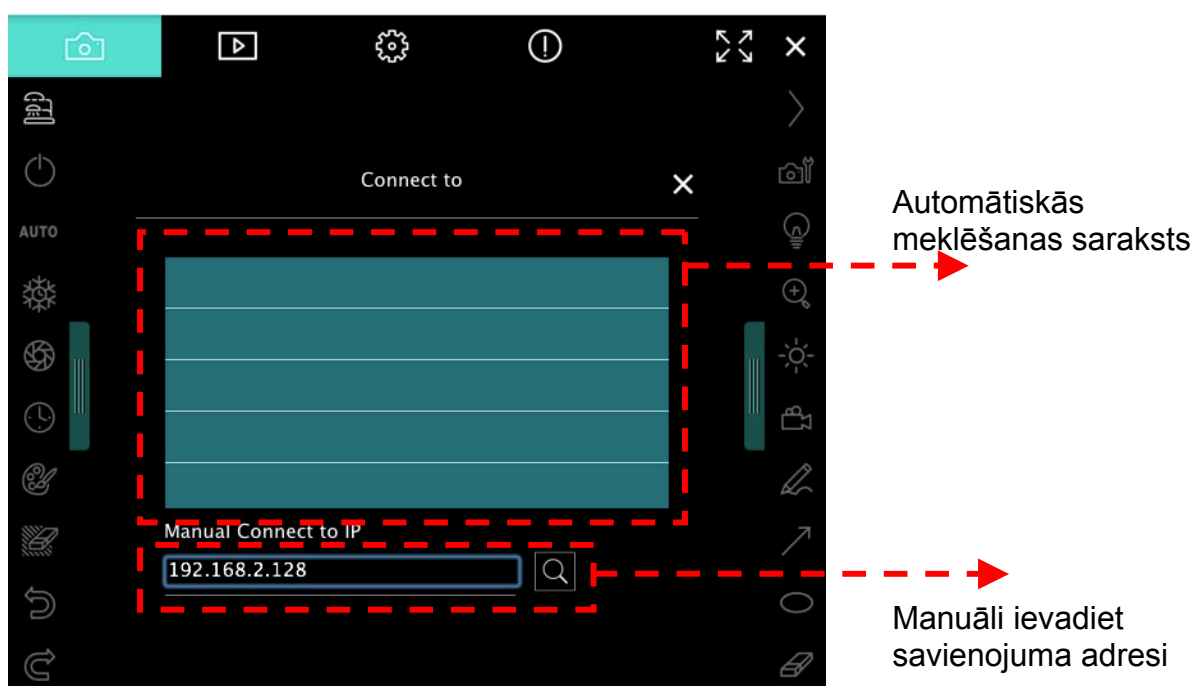
Lietojiet internetu, lai kameru pieslēgtu attēlu koplietošanas serverim, veicot turpmāk minētās darbības.

- Klikšķiniet uz , lai atvērtu **[Meklēšanas logs]**.
  - Atlasiet **[Attēlu koplietošanas serveris]**.
  - Pēc automātiskās meklēšanas atlasiet kameru no saraksta, lai pieslēgtos.
  - Ja kameras nav sarakstā, manuāli ievadiet attēlu koplietošanas servera IP adresi (piemēram, 192.168.2.128).
- Klikšķiniet uz , lai pieslēgtos.

#### ▼ Windows saskarne



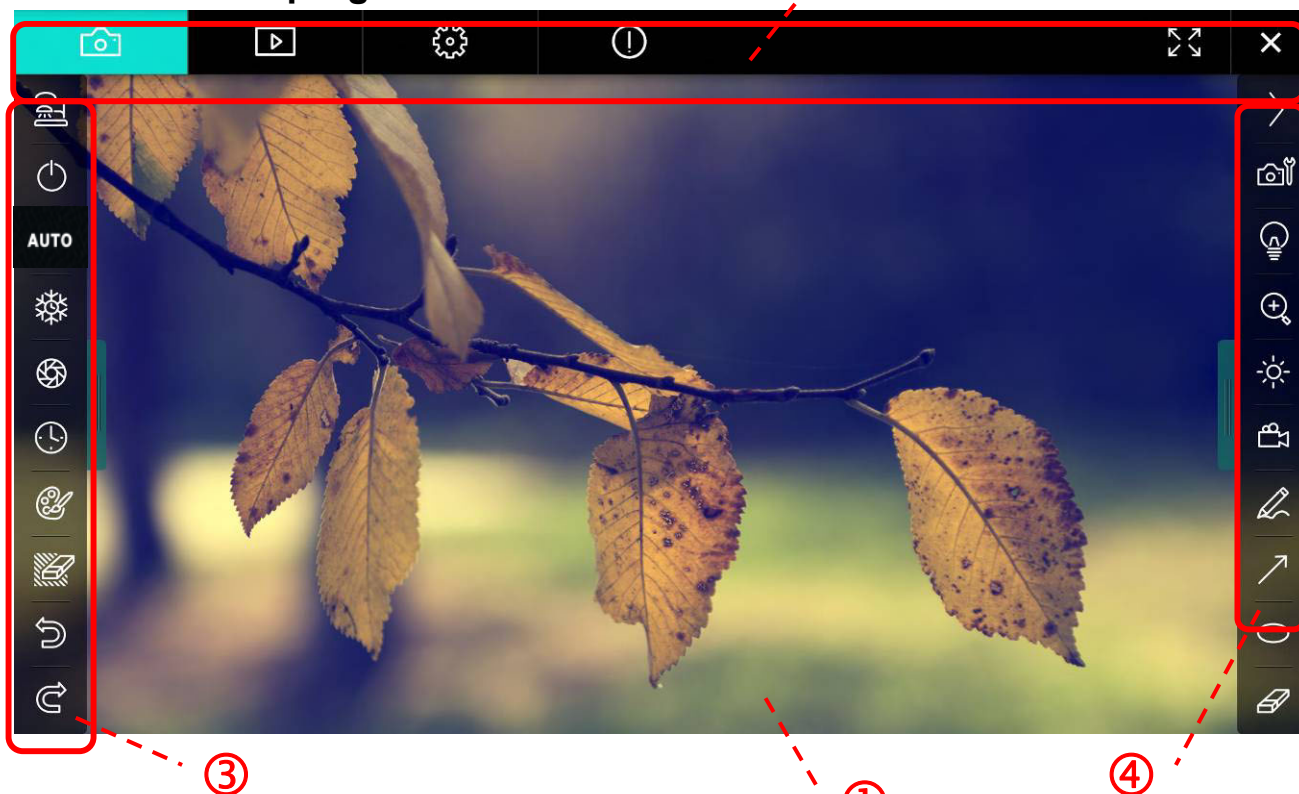
#### ▼ MAC saskarne



## 6. Darba saskarnes apraksts







### 6.1. Windows saskarne

#### 6.1.1. Windows programmatūras sākuma ekrāns - kamera

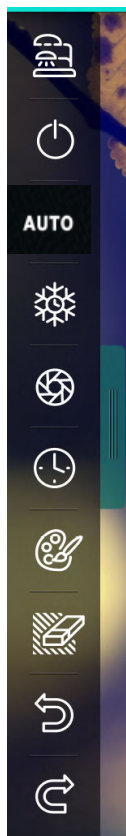


1. Priekšskatījuma logs

2. Lapu pārslēgšana

Ikona	Funkciju apraksti
	Reāllaika attēls
	Attēlu pārlūkprogrammas lapa
	Funkciju iestatījumu lapa
	Programmatūras informācijas lapa
	Pārslēgšana uz pilnekrānu
	Ladibug deaktivēšana

### 3. Kreisā funkciju izvēlne



















Ikona	Funkciju apraksti
	Atlasiet kameras pieslēgšanas režīmu.
	Ieslēdziet/izslēdziet dokumentu kameru (neatbalsta USB modeļus).
	Automātiskais fokuss
	Iesaldēt
	Tvert
	Intervāla fotografēšana
	Anotācijas rīka iestatīšana
	Dzēšgumija (dzēst visus elementus)
	Atgūt
	Atcelt atsaukšanu
	Samazināt izvēlni

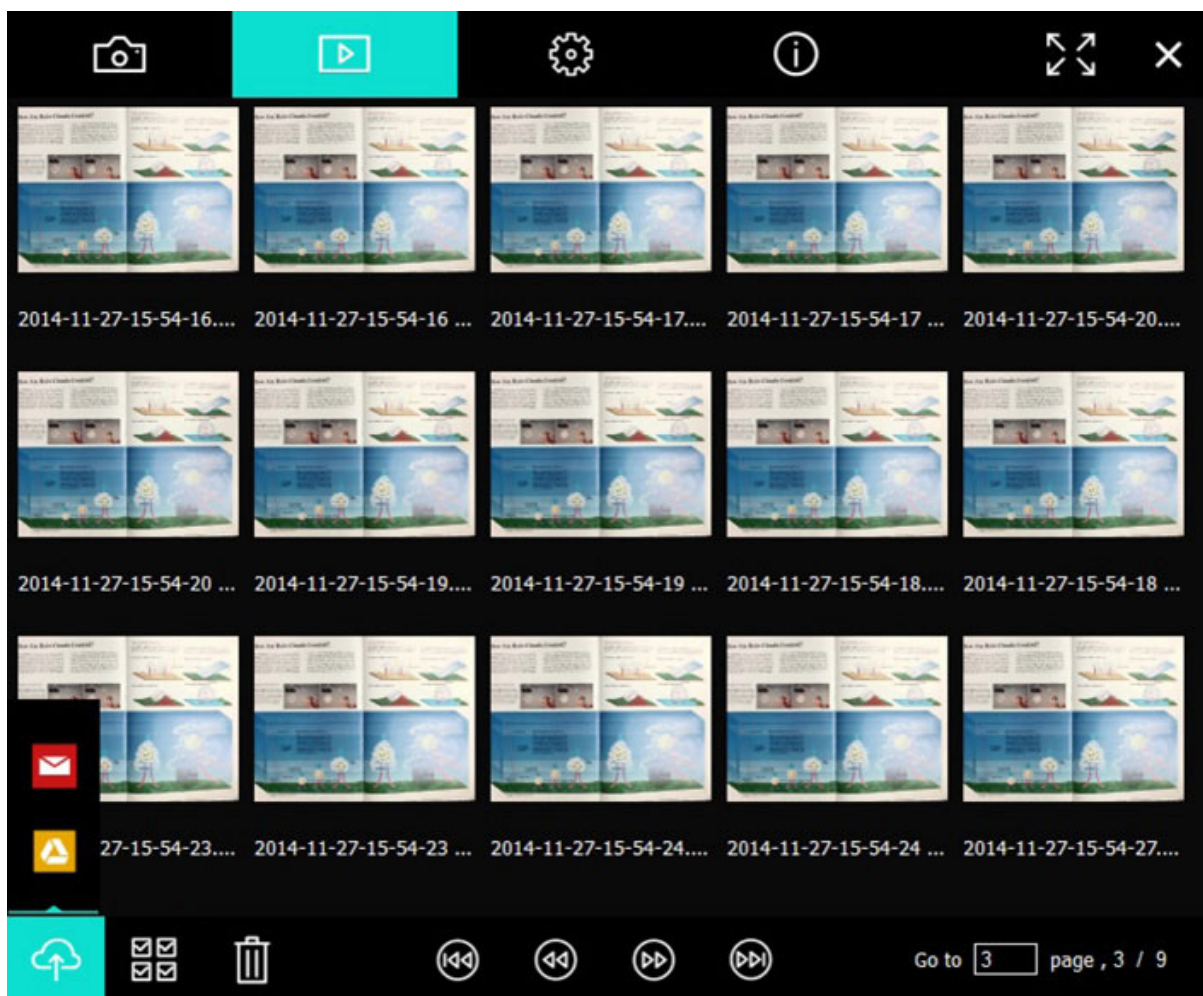


#### 4. Labā funkciju izvēlne



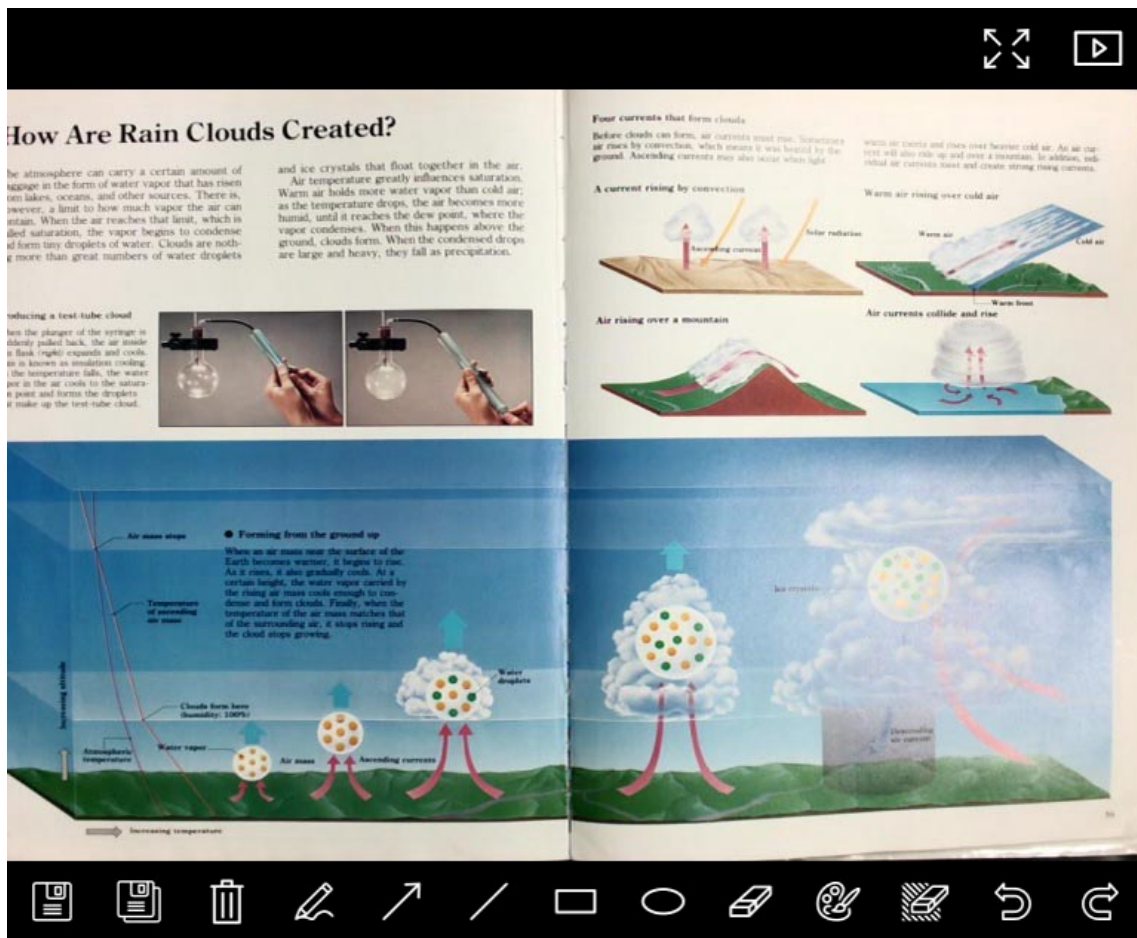
Ikona	Funkciju apraksti
	Pārslēgt funkciju izvēlnes
	Attēla iestatījums
	Luktura ieslēgšana/izslēgšana
	Attēla tuvināšana/tālināšana
	Spilgtums
	Ierakstīšana (šī funkcija nav pieejama bezvadu režīmā un attēlu koplietošanas režīmā)
	Brīvas rokas zīmēšanas rīks
	Bultiņa
	Zīmēt elipsi
	Dzēšgumija
	Zīmēt taisnstūri
	Zīmēt līniju
	Rediģēt tekstu
	Maskēšanas režīms
	Izcelšanas režīms
	Samazināt izvēlni

## 6.1.2. Windows programmatūras sākuma ekrāns – attēla pārlūkprogrammas sīktēls



Ikona	Funkciju apraksti	Ikona	Funkciju apraksti
	Augšupielādējiet failu mākonī		Pāriet uz iepriekšējo lapu
	Sūtīt e-pastu		Pāriet uz nākamo lapu
	Augšupielādēt <i>Google Drive</i>		Pāriet uz pēdējo lapu
	Atlasīt visu		Pāriet uz noteiktu lapu
	Dzēst		Pašreizējā lapa/kopējais lapu skaits
	Pāriet uz pirmo lapu		

## 6.1.3. Windows programmatūras sākuma ekrāns - attēlu pārlūkprogrammas liels attēls



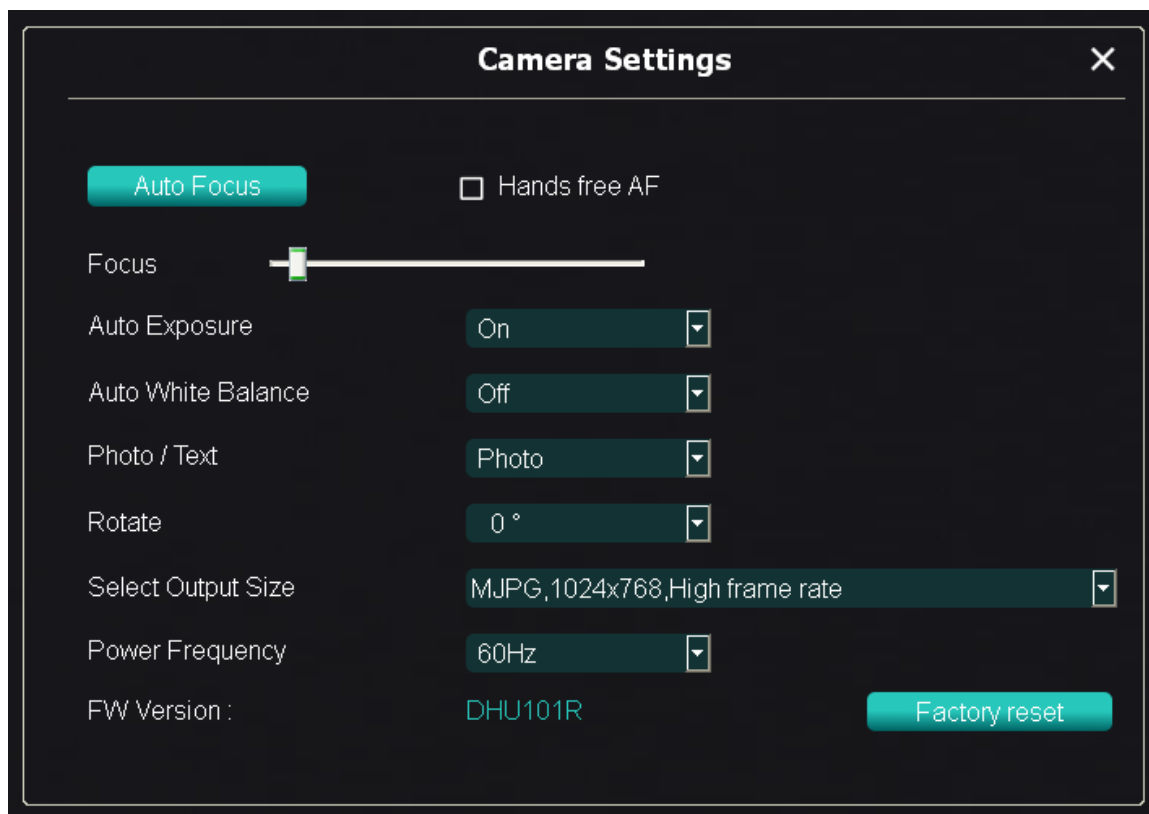
Ikona	Funkciju apraksti	Ikona	Funkciju apraksti
	Saglabāt failus		Apļu veidošanas rīks
	Saglabāt kā jaunu failu		Dzēšgumija
	Dzēst		Anotācijas rīka iestatīšana
	Brīvas rokas zīmēšanas rīks		Dzēšgumija (dzēst visus elementus)
	Bultiņa		Atgūt
	Zīmēt līniju		Atcelt atsaukšanu
	Zīmēt taisnstūri		

## 6.1.4. Kameras iestatījumi

Vadiet tiešo attēlu ar kameras iestatījumu saskarni. Procedūra ir tāda pati kā dokumentu kameras vadības panelī un attāļajā vadībā. Papildu informāciju skatiet [Dokumentu kameras lietotāja pamācībā](#).

**<Piezīme> Pogas izskats var atšķirties atkarībā no izstrādājuma funkcijām. Neaktīva poga kļūs pelēka.**

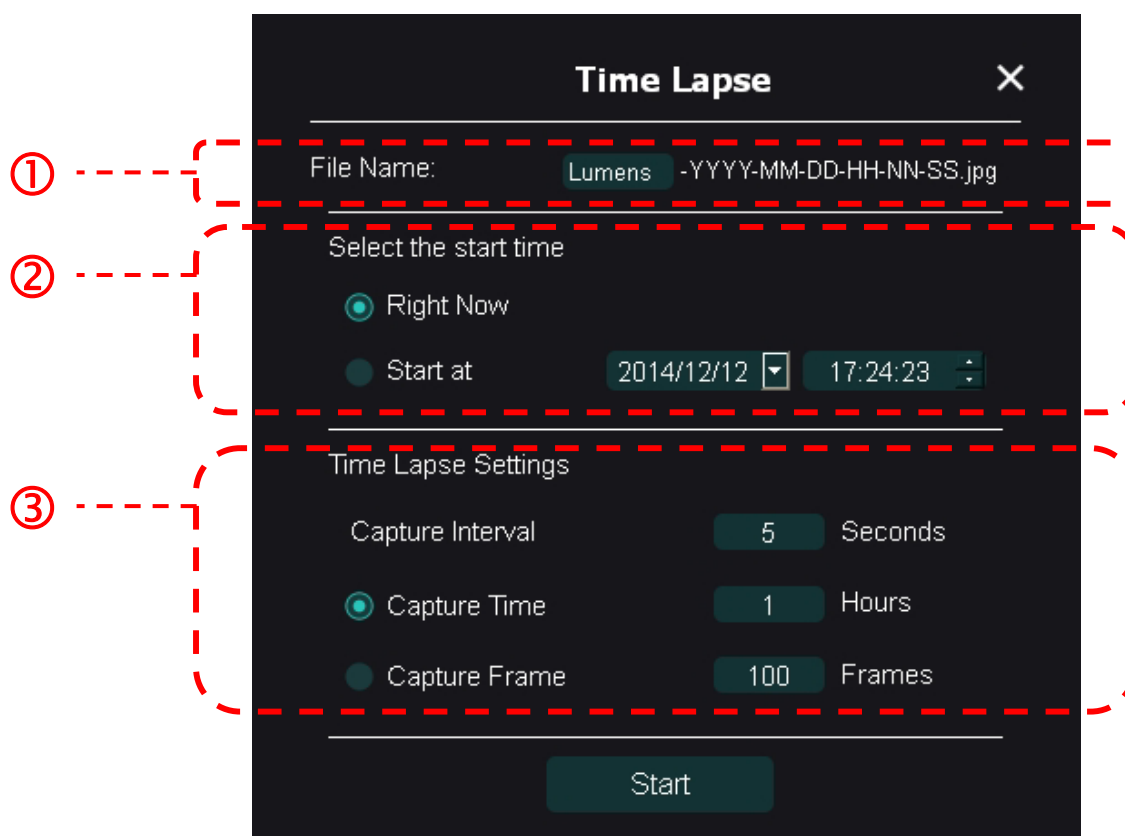
Klikšķiniet uz , lai atvērtu kameras iestatījumu saskarni.



1. **Automātiskais fokuss** Pielāgo vispiemērotāko fokusa attālumu.
2. **Brīvroku AF** Automātiski pielāgo vispiemērotāko fokusa attālumu.
3. **Fokuss** Manuāli pielāgo fokusa attālumu līdz priekšmetam.
4. **Automātiskā ekspozīcija** Ieslēdz/izslēdz.
5. **Automātiskais baltā balanss** Ieslēdz/izslēdz.
6. **Fotoattēls/teksts** Iestata fotoattēla/teksta režīmu.
7. **Rotēt** Rotēt attēlu pa 0/180 grādiem.
8. **Atlasīt beigu izmēru** Iestata beigu izšķirtspēju.
9. **Jaudas frekvence** Jaudas frekvence var atšķirties atkarībā no valsts. Pirms lietošanas pārbaudiet to.  
**<Piezīme> Lielākajā daļā pasaules tā ir 50 Hz. Amerikas Savienotajās Valstīs tā parasti ir 60 Hz.**
10. **FW versija** Dokumentu kameras FW versija.
11. **Rūpnīcas atiestate** Atiestatiet dokumentu kameras rūpnīcas noklusējumu (nav pieejams bezvadu modelī).

## 6.1.5. Intervāla fotografēšana (sērijveida foto)

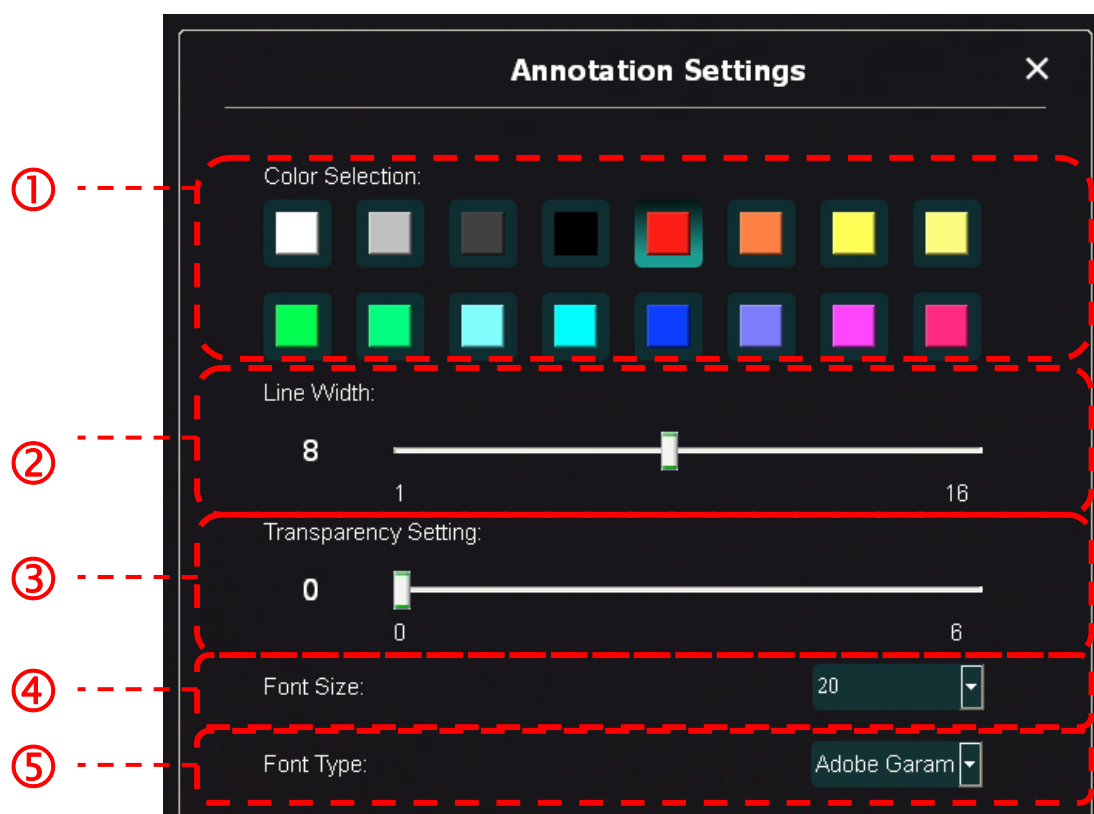
Klikšķiniet uz , lai atvērtu intervāla fotografēšanas izvēlni.



1. Norādiet faila nosaukumu.
2. Iestatiet sākuma laiku.
3. Iestatiet tveršanas intervālu un laiku.

## 6.1.6. Anotācijas rīka iestatīšana

Klikšķiniet uz , lai atvērtu iestatījumu izvēlni.



1. Izvēlēties pildspalvas krāsu
2. Izvēlēties līnijas platumu
3. Izvēlēties fonta izmēru
4. Izvēlēties fontu

## 6.1.7. Iestatījums (detalizēti)

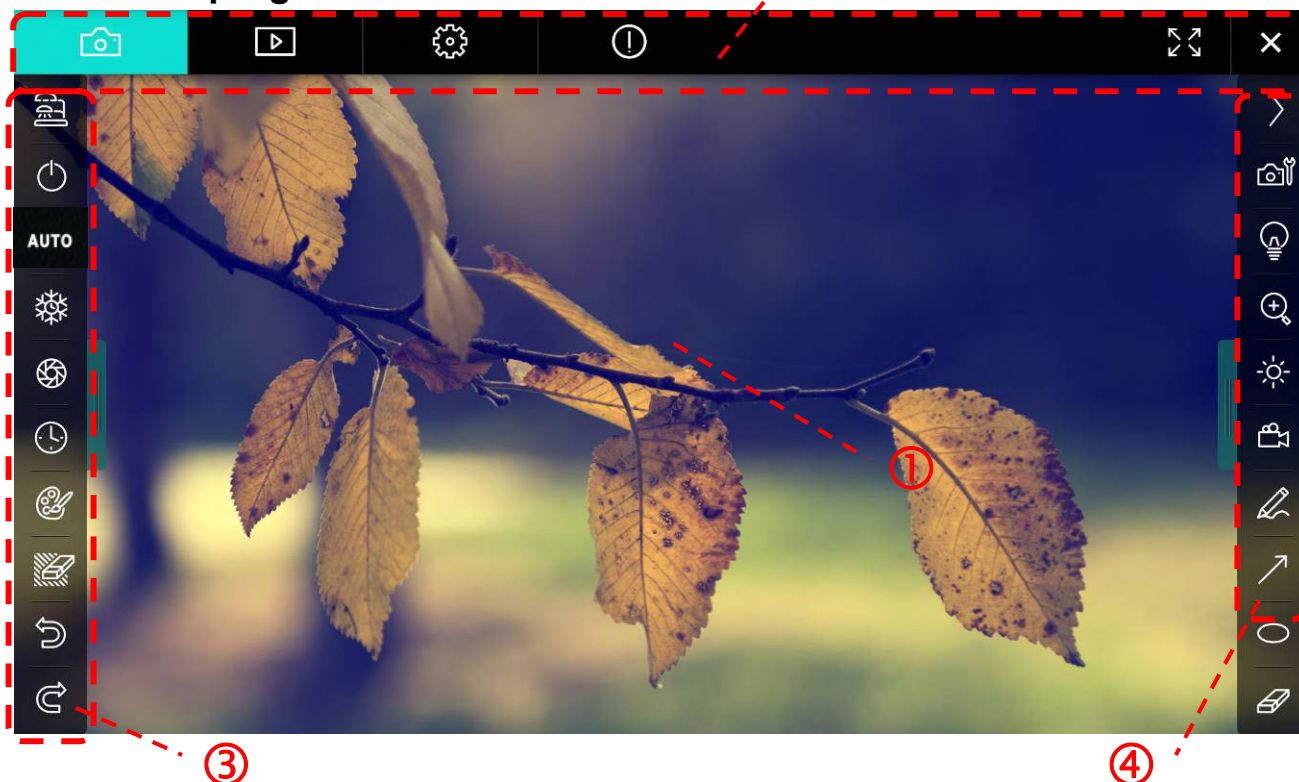
Klikšķiniet uz , lai atvērtu iestatījumu izvēlni.



1. **Programmatūras rūpnīcas atiestate** Atiestatīt noklusējuma vērtību
2. **Valoda** Atlasīt valodu
3. **Faila direktorijs** Faila glabāšanas ceļš
4. **Audio ieraksta iespējošana** Aktivēt ieraksta funkciju un atlasīt audio izejas ierīci
5. **Video saspiešanas iespējošana** Aktivēt video saspiešanu
6. **Video saspiešanas tips** Iestatīt video saspiešanas formātu
7. **Video saspiešanas rekvizīts** Atvērt video saspiešanas formāta detalizētos iestatījumus
8. **Attēla koplietošana** Koplietot attēlu (funkcija nav pieejama bezvadu režīmā)
9. **IP adrese** Servera IP adrese attēla koplietošanai
10. **Attēla kvalitāte** Izvēlēties attēla kvalitāti (augsta/vidēja/zema)
11. **Ports** Ievadīt porta iestatījumus (8500 ~ 9000)
12. **Uniraide/multiraide** Izvēlēties pārraides tipu
13. **Programmatūras režīms:** Nomainiet režīma lietošanu no Tiešraides režīms/Anotācijas režīms, atkarībā no savām vajadzībām.

## 6.2. MAC saskarne







### 6.2.1. MAC programmatūras sākuma ekrāns - kamera <sup>②</sup>



1. Priekšskatījuma logs

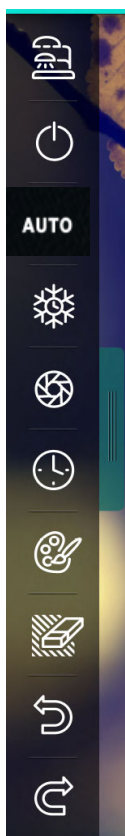
2. Lapu pārslēgšana



Ikona	Funkciju apraksti
	Reāllaika attēls
	Attēlu pārlūkprogrammas lapa
	Funkciju iestatījumu lapa
	Programmatūras informācijas lapa
	Pārslēgšana uz pilnekrānu
	Ladibug deaktivēšana

















### 3. Kreisā funkciju izvēlne



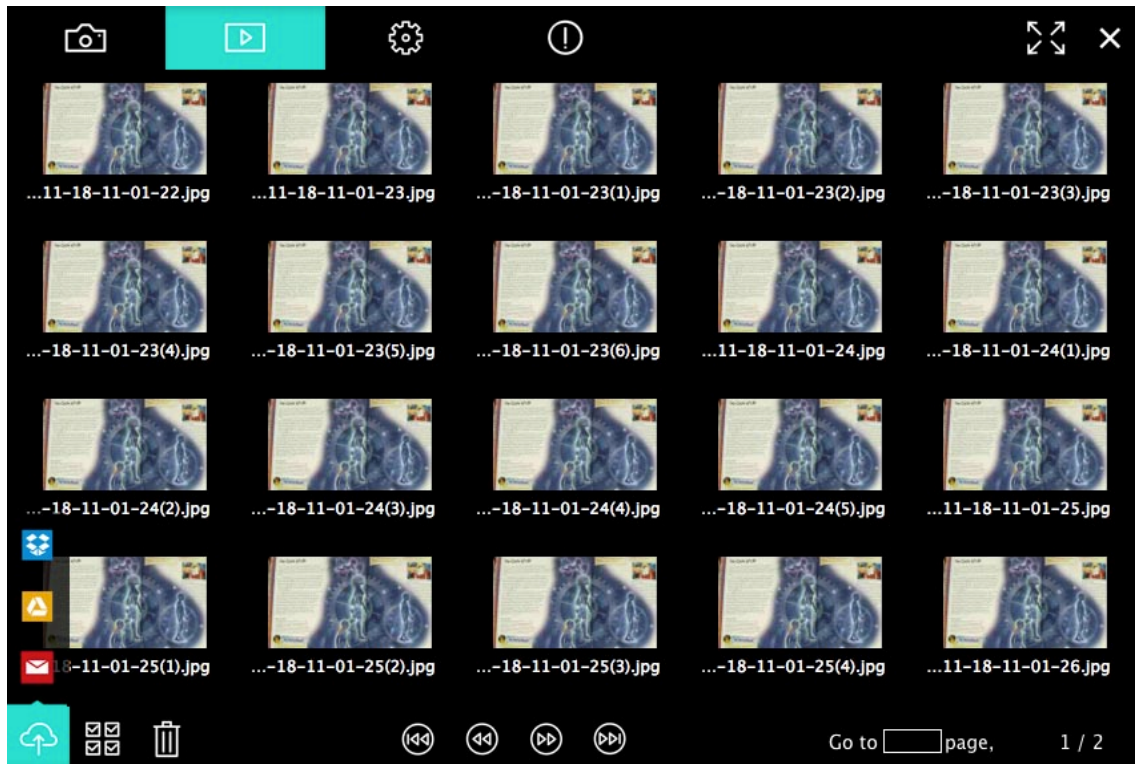
Ikona	Funkciju apraksti
	Atlasiet kameras pieslēgšanas režīmu.
	Ieslēdziet/izslēdziet dokumentu kameru (neatbalsta USB modeļus).
	Automātiskais fokuss
	Iesaldēt
	Tvert
	Intervāla fotografēšana
	Anotācijas rīka iestatīšana
	Dzēšgumija (dzēst visus elementus)
	Atgūt
	Atcelt atsaukšanu
	Samazināt izvēlni




#### 4. Labā funkciju izvēlne



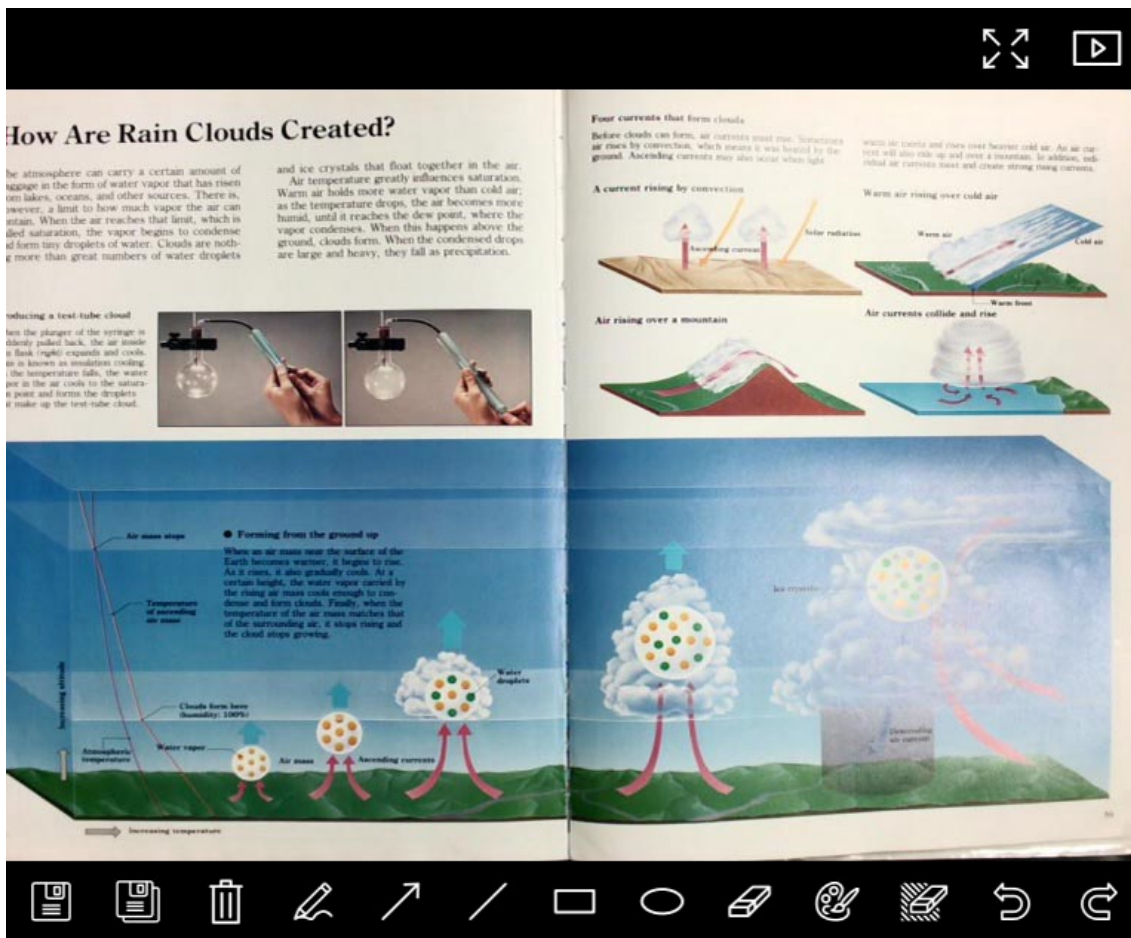
Ikona	Funkciju apraksti
	Pārslēgt funkciju izvēlnes
	Attēla iestatījums
	Luktura ieslēgšana/izslēgšana
	Attēla tuvināšana/tālināšana
	Spilgtums
	Ierakstīšana (šī funkcija nav pieejama bezvadu režīmā un attēlu koplietošanas režīmā)
	Brīvas rokas zīmēšanas rīks
	Bultiņa
	Apļu veidošanas rīks
	Dzēšgumija
	Zīmēt taisnstūri
	Zīmēt līniju
	Rediģēt tekstu
	Maskēšanas režīms
	Izcelšanas režīms
	Samazināt izvēlni

## 6.2.2. MAC programmatūras sākuma ekrāns – attēla pārlūkprogrammas sīktēls



Ikona	Funkciju apraksti	Ikona	Funkciju apraksti
	Augšupielādējiet failu mākonī		Pāriet uz pirmo lapu
	Sūtīt e-pastu		Pāriet uz iepriekšējo lapu
	Augšupielādēt <i>Google Drive</i>		Pāriet uz nākamo lapu
	Augšupielādēt <i>Dropbox</i>		Pāriet uz pēdējo lapu
	Atlasīt visu	<input type="text" value="Go to"/> page,	Pāriet uz noteiktu lapu
	Dzēst	1 / 2	Pašreizējā lapa/kopējais lapu skaits

## 6.2.3. MAC programmatūras sākuma ekrāns – attēlu pārlūkprogrammas liels attēls



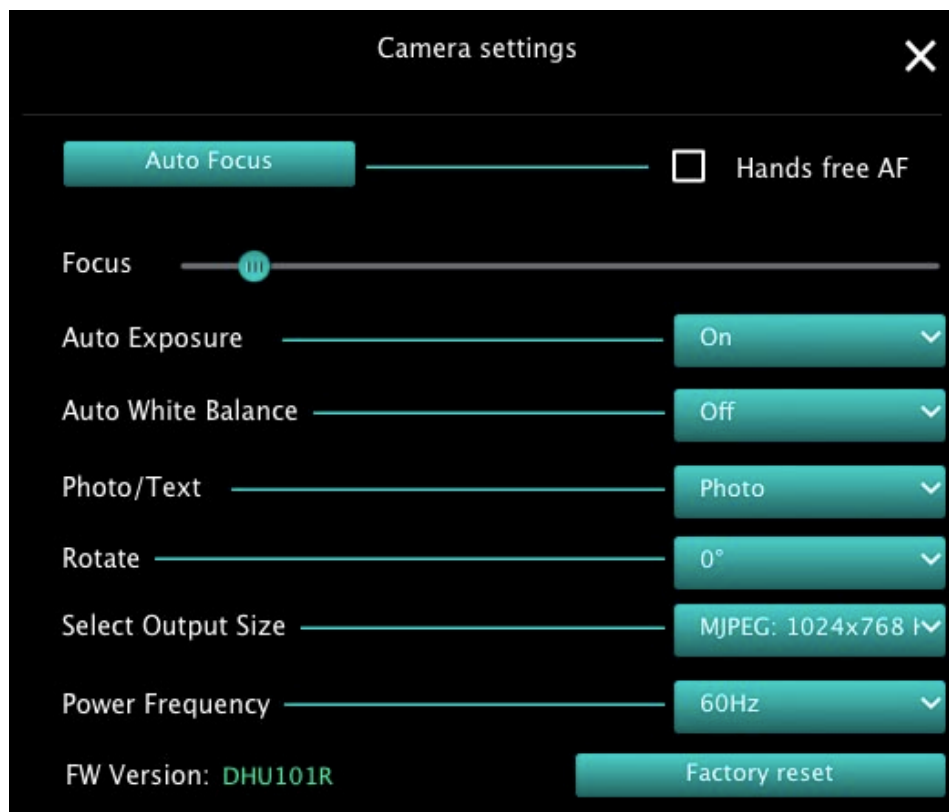
Ikona	Funkciju apraksti	Ikona	Funkciju apraksti
	Saglabāt failus		Zīmēt elipsi
	Saglabāt kā jaunu failu		Dzēšgumija
	Dzēst		Anotācijas rīka iestatīšana
	Brīvas rokas zīmēšanas rīks		Dzēšgumija (dzēst visus elementus)
	Bultiņa		Atgūt
	Zīmēt līniju		Atcelt atsaukšanu
	Zīmēt taisnstūri		

## 6.2.4. Kameras iestatījumi

Vadiet tiešo attēlu ar kameras iestatījumu saskarni. Procedūra ir tāda pati kā dokumentu kameras vadības panelī un attāļajā vadībā. Papildu informāciju skatiet [Dokumentu kameras lietotāja pamācībā](#).

<Piezīme> Pogas izskats var atšķirties atkarībā no izstrādājuma funkcijām. Neaktīva poga kļūs pelēka.

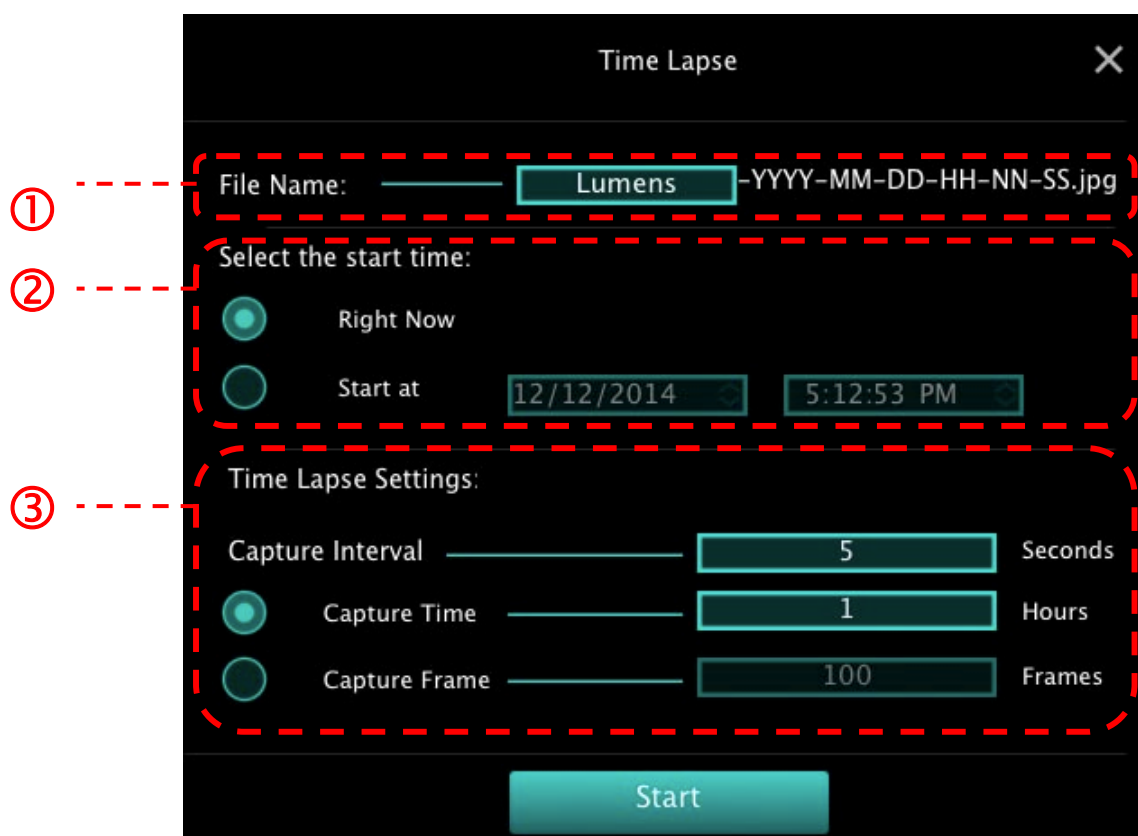
Klikšķiniet uz , lai atvērtu kameras iestatījumu saskarni.



1. **Automātiskais fokuss** Pielāgo vispiemērotāko fokusa attālumu.
2. **Brīvroku AF** Automātiski pielāgo vispiemērotāko fokusa attālumu.
3. **Fokuss** Manuāli pielāgo fokusa attālumu līdz priekšmetam.
4. **Automātiskā ekspozīcija** Ieslēdz/izslēdz.
5. **Automātiskais baltā balanss** Ieslēdz/izslēdz.
6. **Fotoattēls/teksts** Iestata fotoattēla/teksta režīmu.
7. **Rotēt** Rotēt attēlu pa 0/180 grādiem.
8. **Atlasīt beigu izmēru** Iestata beigu izšķirtspēju.
9. **Jaudas frekvence** Jaudas frekvence var atšķirties atkarībā no valsts. Pirms lietošanas pārbaudiet to.  
<Piezīme> Lielākajā daļā pasaules tā ir 50 Hz. Amerikas Savienotajās Valstīs tā parasti ir 60 Hz.
10. **FW versija** Dokumentu kameras FW versija.
11. **Rūpnīcas atiestate** Atiestatiet dokumentu kameras rūpnīcas noklusējumu (nav pieejams bezvadu modelī).

## 6.2.5. Intervāla fotografēšana (sērijveida foto)

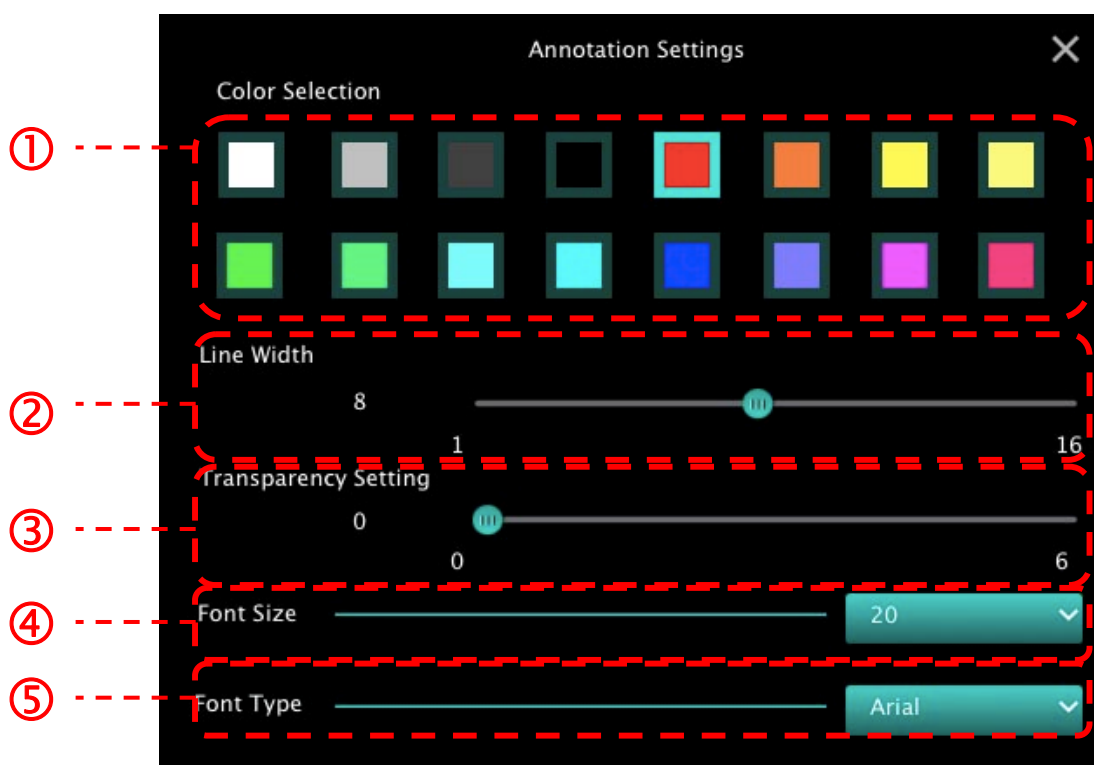
Klikšķiniet uz , lai atvērtu intervāla fotografēšanas izvēlni.



1. Norādiet faila nosaukumu.
2. Iestatiet sākuma laiku.
3. Iestatiet tveršanas intervālu un laiku.

## 6.2.6. Anotācijas rīka iestatīšana

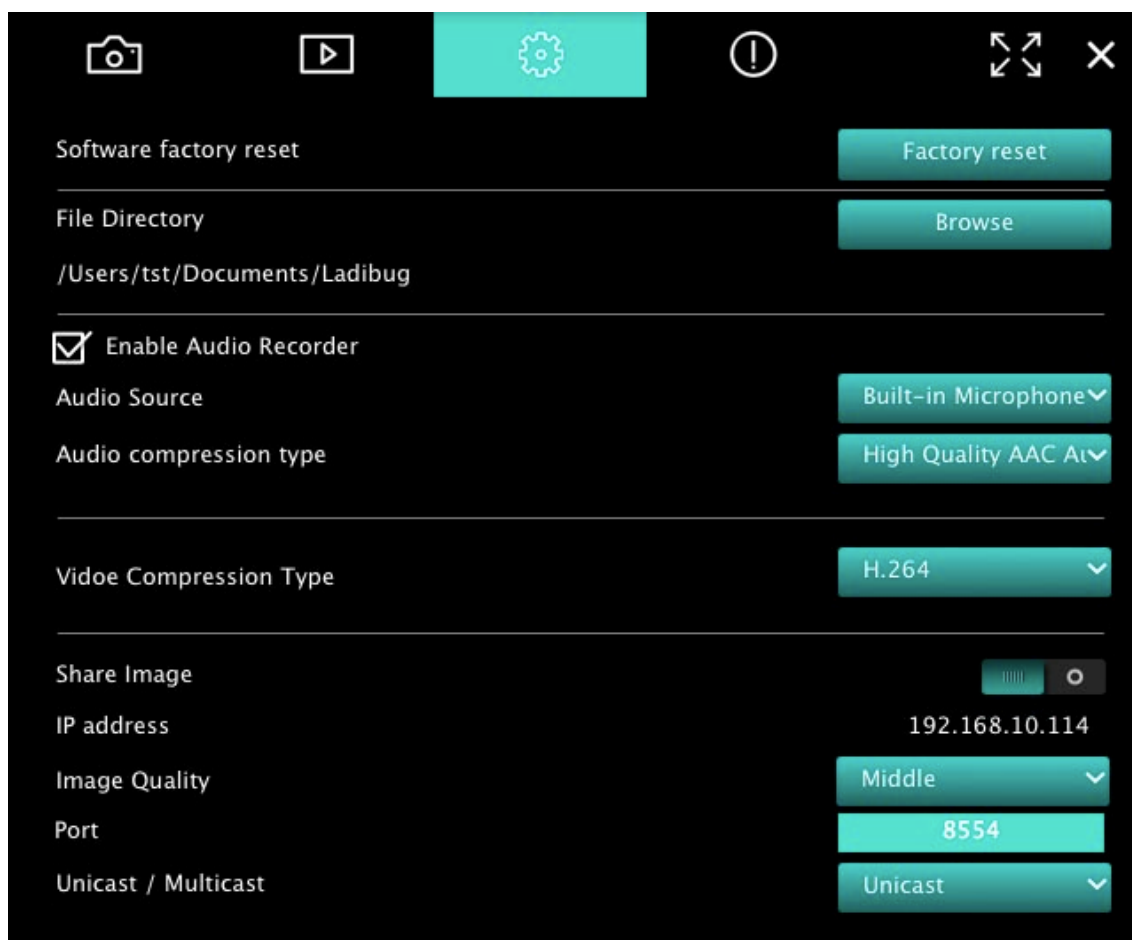
Klikšķiniet uz , lai atvērtu iestatījumu izvēlni.



1. Izvēlēties pildspalvas krāsu
2. Izvēlēties līnijas platumu
3. Izvēlēties caurspīdīgumu
4. Izvēlēties fonta izmēru
5. Izvēlēties fontu

## 6.2.7. Iestatījums (detalizēti)

Klikšķiniet uz , lai atvērtu iestatījumu izvēlni.




1. **Programmatūras rūpnīcas atiestate** Atiestatīt noklusējuma vērtību
2. **Faila direktorijs** Faila glabāšanas ceļš
3. **Audio ieraksta iespējošana** Aktivēt ieraksta funkciju
4. **Audio avots** Izvēlēties audio izejas ierīci
5. **Audio saspiešanas tips** Izvēlēties audio izejas kvalitāti
6. **Video saspiešanas tips** Iestatīt video saspiešanas formātu
7. **Attēla koplietošana** Koplietot attēlu (funkcija nav pieejama bezvadu režīmā)
8. **IP adrese** Servera IP adrese attēla koplietošanai
9. **Attēla kvalitāte** Izvēlēties attēla kvalitāti (augsta/vidēja/zema)
10. **Ports** Ievadīt porta iestatījumus (8500 ~ 9000)
11. **Uniraide/multiraide** Izvēlēties pārraides tipu



# 7. Funkciju apraksti – programmatūrai *Windows*

## 7.1 Kameras ieslēgšana/izslēgšana

- Klikšķiniet uz , lai ieslēgtu/izslēgtu kameru.
- <Piezīme> Lietojot *USB* modeļus, aizveriet programmatūru.

## 7.2 Es vēlos optimizēt attēlu

- Klikšķiniet uz .


## 7.3 Es vēlos sasaldēt tiešo attēlu

- Klikšķiniet uz , lai sasaldētu *Ladibug*<sup>TM</sup> tiešo attēlu.
- Vēlreiz klikšķiniet uz , lai atceltu sasaldēšanu.


## 7.4 Es vēlos ieslēgt/izslēgt lukturi

- Klikšķiniet uz , lai ieslēgtu/izslēgtu kameras lukturi.

## 7.5 Es vēlos tuvināt/tālināt attēlu

- Klikšķiniet uz , lai atvērtu rullīti un pielāgotu attēlus.
- Virziet pa labi, lai tuvinātu attēlu, vai pa kreisi, lai tālinātu attēlu.

## 7.6 Es vēlos pielāgot spilgtumu

- Klikšķiniet uz , lai atvērtu spilgtuma rullīti.
- Virziet pa labi, lai palielinātu spilgtumu, vai pa kreisi, lai mazinātu spilgtumu.


## 7.7 Es vēlos uzņemt attēlus

- Klikšķiniet uz , lai uzņemtu attēlus.

<Piezīme> Kad attēli ir uzņemti, apskatiet tos attēlu pārlūkošanas lapā.




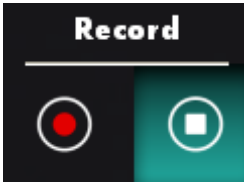
## 7.8 Es vēlos uzņemt sērijveida attēlus


- Klikšķiniet uz , lai atvērtu sērijveida foto režīma iestatījumu. Pēc iestatīšanas klikšķiniet uz [Labi].

<Piezīme> Papildu informāciju par intervāla fotografēšanas iestatījumu skatiet [6.1.5. sadaļu "Intervāla fotografēšana"](#).

<Piezīme> Kad attēli ir uzņemti, apskatiet tos attēlu pārlūkošanas lapā. 

## 7.9 Es vēlos ierakstīt

- Klikšķiniet uz  , lai atvērtu ieraksta rīku. 

<Piezīme> Klikšķiniet uz , lai atvērtu video formāta un audio avota iestatījuma logu. Papildu informāciju skatiet [6.1.7. sadaļā "Iestatījums"](#).

- Klikšķiniet uz , lai sāktu ierakstu.
- Klikšķiniet uz , lai apturētu ierakstu.
- Klikšķiniet uz , lai aizvērtu ieraksta rīku.

<Piezīme> Ierakstot var pievienot anotāciju, taču to nevar saglabāt.

<Piezīme> Kad attēli ir uzņemti, apskatiet tos attēlu pārlūkošanas lapā. 

<Piezīme> Ieraksta funkcija nav pieejama, pieslēdzoties attēlu koplietošanas serverim vai bezvadu tīklam.

## 7.10 Es vēlos attēlotajam attēlam pievienot anotāciju

<Piezīme> Lai saglabātajiem attēliem pievienotu anotāciju, atveriet attēlus





pārlūkošanas lapā. 

- Izvēlēties anotācijas rīku




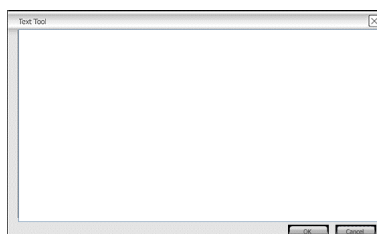
- Pievienot attēlotajam attēlam marķējumu vai anotāciju



<Piezīme> Lai uzņemtu tiešos attēlus, klikšķiniet uz . Ja attēlu faili ir atvērti attēlu pārlūkošanas lapā , varat saglabāt failus, spiežot  [SAGLABĀT] vai  [SAGLABĀT KĀ].

## 7.11 Es vēlos attēliem pievienot teksta anotāciju



- Izvēlēties .
- Klikšķiniet uz ekrāna, lai atvērtu logu [Teksta rīks].






- Ievadiet tekstu tukšajā laukā un spiediet [Labi].

<Piezīme> Lai uzņemtu tiešos attēlus, klikšķiniet uz . Lai saglabātu attēlu failus, spiediet  [SAGLABĀT] vai  [SAGLABĀT KĀ].

## 7.12 Es vēlos lietot maskēšanas režīmu

- Klikšķiniet uz , lai atvērtu maskēšanas režīmu.
- Varat lietot peli, lai tieši pārveidotu bloka garumu un platumu.
- Klikšķiniet uz , lai aizvērtu maskēšanas režīmu.

## 7.13 Es vēlos lietot izcelšanas režīmu

- Klikšķiniet uz , lai atvērtu izcelšanas režīmu.
- Varat lietot peli, lai tieši pārveidotu bloka garumu un platumu.
- Spiediet , lai mainītu izcelto formu.
- Klikšķiniet uz , lai aizvērtu izcelšanas režīmu.



## 7.14 Es vēlos pārvaldīt saglabāto attēlu

Pārslēdziet uz attēlu pārļūkošanas lapu, lai veiktu turpmāk minētās darbības.

### 7.14.1 Attēlu pārļūkošana

- Atveriet attēlu pārļūkošanas lapu, lai apskatītu saglabāto attēlu sīktēlus.
- Klikšķiniet uz ikonu pa labi/pa kreisi, lai pārslēgtu uz citu lapu, vai ievadiet numuru, lai pārslēgtu uz noteiktu lapu.



- Dubultklikšķiniet uz attēla, lai parādītu lielu attēlu.
- Klikšķiniet uz , lai pārslēgtos uz pilnekrāna režīmu.
- Klikšķiniet uz , lai atgrieztos pie attēlu sīktēliem.

### 7.14.2 Attēla dzēšana

- Klikšķiniet uz attēla vai opcijas "Atlasīt visu". 
- Pēc tam klikšķiniet uz "Dzēst" , lai dzēstu atlasīto attēlu.

### 7.14.3 Attēlu koplietošana

➤  : Sūtīt pa e-pastu

a. Klikšķiniet uz attēla vai opcijas "Atlasīt visu". 

b. Klikšķiniet uz , lai atlasītu attēlu augšupielādes veidu. 

c. Ievadiet saņēmēju, tēmu un saturu, pēc tam klikšķiniet uz "Sūtīt".

**<Piezīme> E-pasta iestatījumi ir jāpabeidz pirms attēlu sūtīšanas pa e-pastu. Mainiet iestatījumus saskaņā ar dažādu operētājsistēmu un ISP instrukcijām.**

➤  : Augšupielādēt *Google Drive*

a. Klikšķiniet uz attēla vai opcijas "Atlasīt visu". 


b. Klikšķiniet uz , lai atlasītu attēlu augšupielādes veidu. 

c. Klikšķiniet uz "Ieiet". Piesakieties, ievadot savu **Google** lietotājvārdu un paroli.

d. Klikšķiniet uz "Pieņemt", lai iespējotu **Ladibug™** un piekļūtu informācijai, kas saglabāta **Google Drive**.

e. Klikšķiniet uz "Augšupielādēt", lai augšupielādētu failus. Augšupielāde ir pabeigta, kad parādās ziņojums "Augšupielāde ir pabeigta".

### 7.15 Es vēlos mainīt programmatūras darba valodu

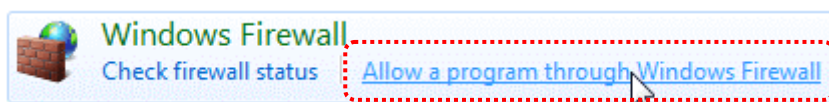
- Pārslēgties uz iestatījumu lapu 
- Atlasīt valodu
- Restartēt *Ladibug™*

### 7.16 Ugunsmūra iestatījumu maiņa

#### 7.16.1 Windows 7

a. Izvēlnē [Sākums] izvēlieties [Konsole].

b. Klikšķiniet uz [Sistēma un drošība], pēc tam klikšķiniet uz [Iespējot programmu ar Windows ugunsmūri].



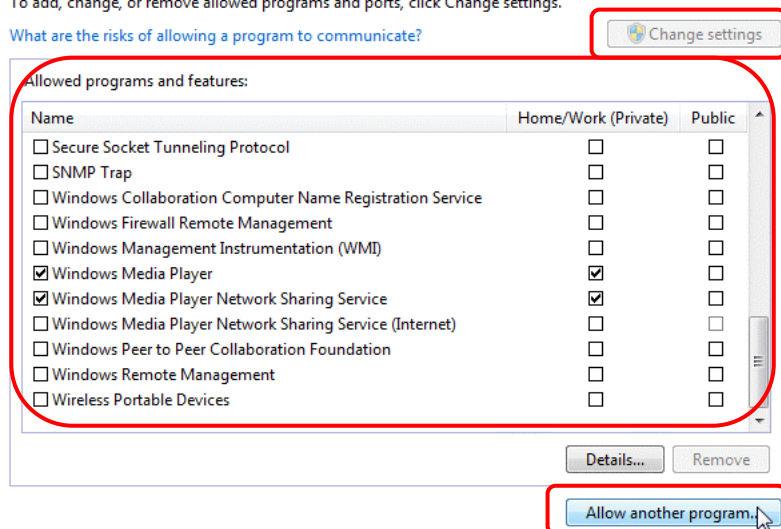
[Piezīme] [Konsoles] ikonu skatā klikšķiniet uz [Windows ugunsmūris].

c. Logā [Atļautās programmas un funkcijas] atlasiet [Mainīt iestatījumus].

## Allow programs to communicate through Windows Firewall

To add, change, or remove allowed programs and ports, click Change settings.

What are the risks of allowing a program to communicate?



- Atlasiet sarakstā programmu **Ladibug**.
- Ja **Ladibug** nav sarakstā, klikšķiniet uz **[Atļaut citas programmas lietošanu]**, pēc tam varēsiet atrast programmu **Ladibug**.
- Atlasiet **Ladibug**, pēc tam klikšķiniet uz **[Pievienot]**. Ja tā nav sarakstā, klikšķiniet uz **[Pārlūkot]**, atlasiet programmu **Ladibug**, pēc tam klikšķiniet uz **[Iespējot]**.

**[Piezīme]** **Ladibug** skatu var attēlot kā "Ladibug.exe".


- Logā **[Atļautā programma]** klikšķiniet uz **[Labi]**.
- Aizveriet logu **[Windows uguns mūra iestatījums]**.

### 7.16.2 Windows 8

- Novietojiet peli uz augšējā labā ekrāna stūra un velciet peles rādītāju lejup, pēc tam spiediet **[Meklēt]** un meklēšanas laukā ievadiet uguns mūri, klikšķiniet uz vai spiediet **[Atļaut lietojumprogrammas lietošanu vai Lietot, izlaižot Windows uguns mūri]**.
- Klikšķiniet uz vai spiediet **[Mainīt iestatījumus]**. Lai apstiprinātu izvēli, sistēma var lūgt ievadīt sistēmas administratora paroli.
- Atļauto lietojumprogrammu sarakstā atrodiet **Ladibug**, atķeksējiet izvēles rūtiņu blakus lietojumprogrammai, pēc tam klikšķiniet uz vai spiediet **[Apstiprināt]**.

## 8. Funkciju apraksti – programmatūrai *MAC*

### 8.1 Es vēlos ieslēgt/izslēgt kameru

- Klikšķiniet uz , lai ieslēgtu/izslēgtu kameru.
- <Piezīme> Lietojot *USB* modeļus, aizveriet programmatūru.

### 8.2 Es vēlos optimizēt attēlu

- Klikšķiniet uz .


### 8.3 Es vēlos sasaldēt tiešo attēlu

- Klikšķiniet uz , lai sasaldētu *Ladibug™* tiešo attēlu.
- Vēlreiz klikšķiniet uz , lai atceltu sasaldēšanu.


### 8.4 Es vēlos ieslēgt/izslēgt lukturi

- Klikšķiniet uz , lai ieslēgtu/izslēgtu kameras lukturi.

### 8.5 Es vēlos tuvināt/tālināt attēlu

- Klikšķiniet uz , lai atvērtu rullīti un pielāgotu attēlus.
- Virziet pa labi, lai tuvinātu attēlu, vai pa kreisi, lai tālinātu attēlu.

### 8.6 Es vēlos pielāgot spilgtumu

- Klikšķiniet uz , lai atvērtu spilgtuma rullīti.
- Virziet pa labi, lai palielinātu spilgtumu, vai pa kreisi, lai mazinātu spilgtumu.


### 8.7 Es vēlos uzņemt attēlus

- Klikšķiniet uz , lai uzņemtu attēlus.

<Piezīme> Kad attēli ir uzņemti, apskatiet tos attēlu pārlūkošanas lapā.




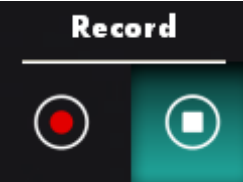
## 8.8 Es vēlos uzņemt sērijveida attēlus


- Klikšķiniet uz , lai atvērtu sērijveida foto režīma iestatījumu. Pēc iestatīšanas klikšķiniet uz [Labi].

<Piezīme> Papildu informāciju par intervāla fotografēšanas iestatījumu skatiet [6.2.5. sadaļā "Intervāla fotografēšana"](#).

<Piezīme> Kad attēli ir uzņemti, apskatiet tos attēlu pārlūkošanas lapā. 

## 8.9 Es vēlos ierakstīt

- Klikšķiniet uz , lai atvērtu ieraksta rīku. 

<Piezīme> Klikšķiniet uz , lai atvērtu video formāta un audio avota iestatījuma logu. Papildu informāciju skatiet [6.2.7. sadaļā "Iestatījums"](#).

- Klikšķiniet uz , lai sāktu ierakstu.
- Klikšķiniet uz , lai apturētu ierakstu.
- Klikšķiniet uz , lai aizvērtu ieraksta rīku.

<Piezīme> Ierakstot var pievienot anotāciju, taču to nevar saglabāt.

<Piezīme> Kad attēli ir uzņemti, apskatiet tos attēlu pārlūkošanas lapā.

## 8.10 Es vēlos attēlotajam attēlam pievienot anotāciju

<Piezīme> Lai saglabātajiem attēliem pievienotu anotāciju, atveriet attēlus pārlūkošanas lapā. 





- Izvēlēties anotācijas rīku





- Pievienot attēlotajam attēlam marķējumu vai anotāciju






<Piezīme> Lai uzņemtu tiešos attēlus, klikšķiniet uz . Ja attēlu faili ir atvērti attēlu pārliukošanas lapā , varat saglabāt failus, spiežot  [SAGLABĀT] vai  [SAGLABĀT KĀ].

### 8.11 Es vēlos attēliem pievienot teksta anotāciju




- Izvēlēties .
- Atlasiet lapas diapazonu un ievadiet tekstu.

<Piezīme> Lai uzņemtu tiešos attēlus, klikšķiniet uz . Lai saglabātu attēlu failus, spiediet  [SAGLABĀT] vai  [SAGLABĀT KĀ].

### 8.12 Es vēlos lietot maskēšanas režīmu

- Klikšķiniet uz , lai atvērtu maskēšanas režīmu.
- Varat lietot peli, lai tieši pārveidotu bloka garumu un platumu.
- Klikšķiniet uz , lai mainītu bloka caurspīdīgumu.
- Klikšķiniet uz , lai aizvērtu maskēšanas režīmu.


### 8.13 Es vēlos lietot izcelšanas režīmu

- Klikšķiniet uz , lai atvērtu izcelšanas režīmu.
- Varat lietot peli, lai tieši pārveidotu bloka garumu un platumu.
- Klikšķiniet uz , lai mainītu bloka caurspīdīgumu un formu.
- Klikšķiniet uz , lai aizvērtu izcelšanas režīmu.



## 8.14 Es vēlos pārvaldīt saglabāto attēlu

Pārslēdziet uz **attēlu pārlūkošanas lapu** , lai veiktu turpmāk minētās darbības.

### 8.14.1 Attēlu pārlūkošana

- Atveriet **attēlu pārlūkošanas lapu** , lai apskatītu saglabāto attēlu sīktēlus.
- Klikšķiniet uz ikonu pa labi/pa kreisi, lai pārslēgtu uz citu lapu, vai ievadiet numuru, lai pārslēgtu uz noteiktu lapu.



- Dubultklikšķiniet uz attēla, lai parādītu lielu attēlu.
- Klikšķiniet uz , lai pārslēgtos uz pilnekrāna režīmu.
- Klikšķiniet uz , lai atgrieztos pie attēlu sīktēliem.

### 8.14.2 Attēla dzēšana




- Klikšķiniet uz attēla vai opcijas "Atlasīt  visu".
- Pēc tam klikšķiniet uz "Dzēst" , lai dzēstu atlasīto attēlu.

### 8.14.3 Attēlu koplietošana

- : **Sūtīt pa e-pastu**
  - Klikšķiniet uz attēla vai opcijas "Atlasīt  visu".
  - Klikšķiniet uz , lai atlasītu attēlu augšupielādes veidu. 
  - Ievadiet saņēmēju, tēmu un saturu, pēc tam klikšķiniet uz "Sūtīt".  
**<Piezīme> E-pasta iestatījumi ir jāpabeidz pirms attēlu sūtīšanas pa e-pastu. Mainiet iestatījumus saskaņā ar dažādu operētājsistēmu un ISP instrukcijām.**
- : **Augšupielādēt Google Drive**
  - Klikšķiniet uz attēla vai opcijas "Atlasīt  visu".
  - Klikšķiniet uz , lai atlasītu attēlu augšupielādes veidu. 
  - Klikšķiniet uz "Ieiet". Piesakieties, ievadot savu **Google** lietotājevārdu un paroli.

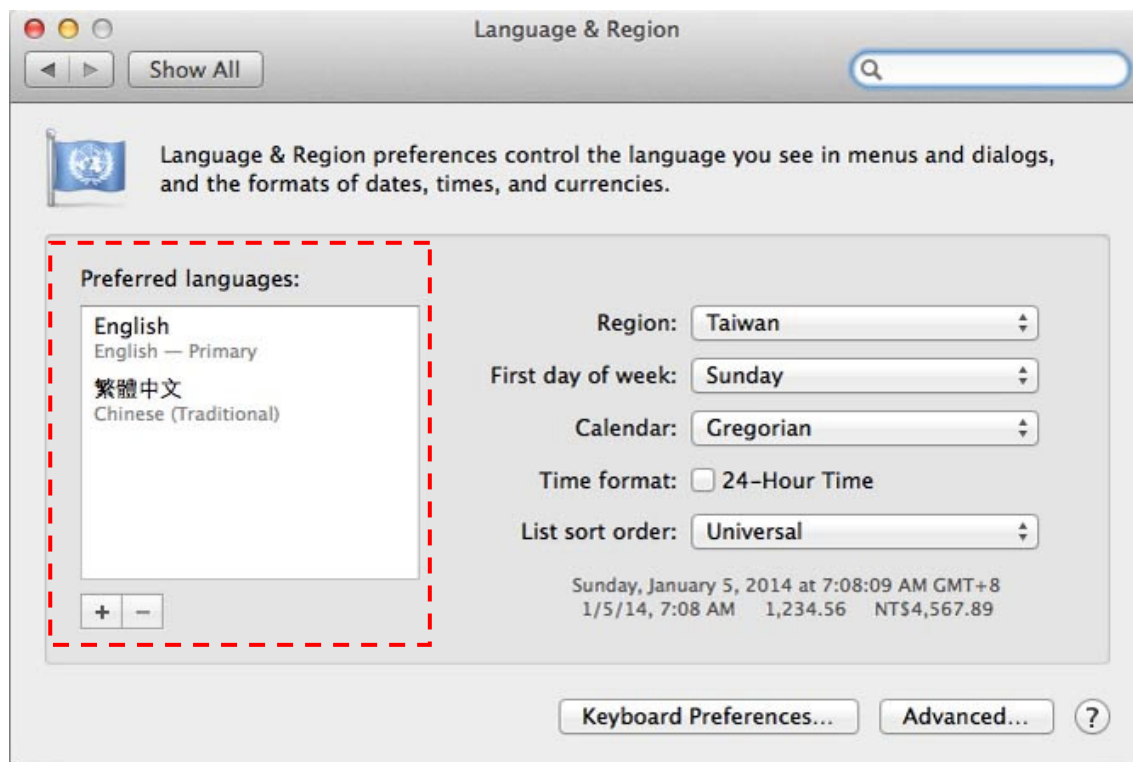
- d. Klikšķiniet uz “Pieņemt”, lai iespējotu **Ladibug™** un piekļūtu informācijai, kas saglabāta **Google Drive**.
- e. Klikšķiniet uz “**Augšupielādēt**”, lai augšupielādētu failus. Augšupielāde ir pabeigta, kad parādās ziņojums “**Augšupielāde ir pabeigta**”.

➤ : **Augšupielādēt Dropbox**

- a. Klikšķiniet uz attēla vai opcijas "Atlasīt  visu".
- b. Klikšķiniet uz , lai atlasītu attēlu augšupielādes veidu. 
- c. Klikšķiniet uz “**leiet**”. Piesakieties, ievadot savu **Dropbox** lietotājvārdu un paroli.
- d. Klikšķiniet uz “Pieņemt”, lai iespējotu **Ladibug™** un piekļūtu informācijai, kas saglabāta **Dropbox**.
- e. Klikšķiniet uz “**Augšupielādēt**”, lai augšupielādētu failus. Augšupielāde ir pabeigta, kad parādās ziņojums “**Augšupielāde ir pabeigta**”.

## 8.15 Es vēlos mainīt programmatūras darba valodu

- Atveriet **MAC** opciju [**Sistēmas izvēles**], ikonu [**Valoda un reģions**] un atlasiet opciju no saraksta [**Vēlamās valodas**], pēc tam restartējiet.



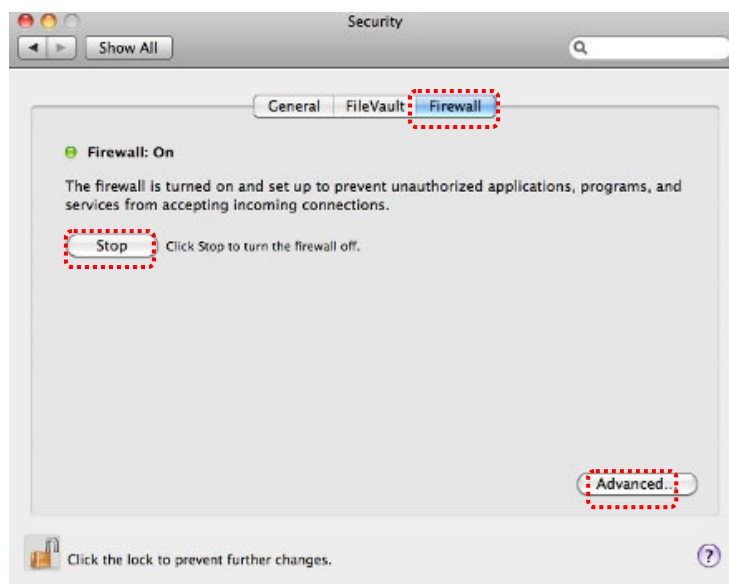
## 8.16 Ugunsmūra iestatījumu maiņa

Piemērojama **MAC OS X v10.6/10.7/10.8/10.9**

8.16.1 Izvēlnē **Apple** izvēlieties iestatījumu [**Sistēmas izvēles**].

8.16.2 Klikšķiniet uz ikonas [**Drošība**] vai [**Drošība un privātums**].

### 8.16.3 Klikšķiniet uz cilnes [Uguns mūris].



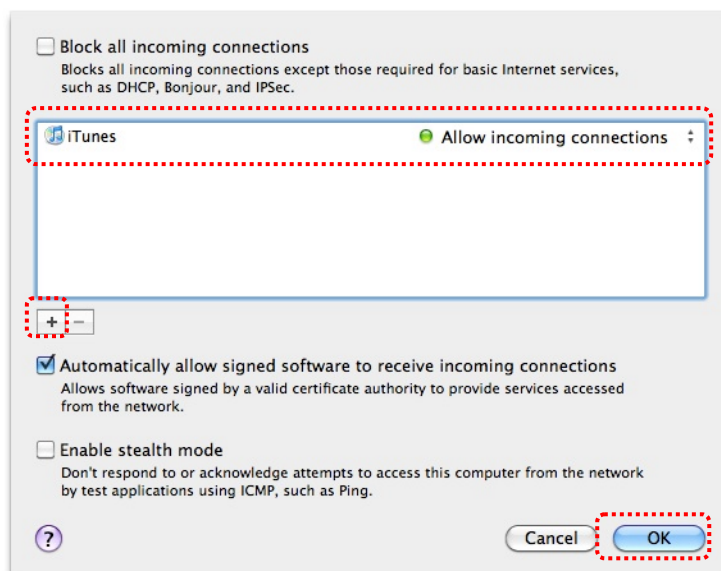
8.16.4 Klikšķiniet uz slēdzenes apakšējā kreisajā stūrī, lai atbloķētu paneli, ievadiet administratora lietotājvārdu un paroli.

8.16.5 Lai aktivētu uguns mūri, klikšķiniet uz [Sākt] vai [Aktivēt uguns mūri].

8.16.6 Apakšējā labajā stūrī klikšķiniet uz [Detalizēti].

8.16.7 Izvēlieties [Automātiski ļaujiet parakstītai programmatūrai saņemt ienākošos pieslēgumus].

8.16.8 Mainiet **Ladibug** sarakstā uz [Ļaut saņemt ienākošos pieslēgumus]. Ja programmatūras nosaukums nav sarakstā, klikšķiniet uz [+], lai sarakstam pievienotu jaunas programmas un sāktu programmatūru lietot.



## 9. Problēmu novēršana

### 9.1 Jautājums Pēc *Ladibug*<sup>™</sup> atkārtotas instalācijas tiešajā attēlā parādās melns ekrāns

#### Risinājums

1. Dzēsiet *Ladibug*<sup>™</sup>, pēc tam restartējiet datoru.
2. Atkārtoti instalējiet *Ladibug*<sup>™</sup>.

### 9.2 Jautājums Kad *Ladibug*<sup>™</sup> darbojas, neparādās neviens attēls, parādās *Ladibug* kļūdas ziņojums:

**"Sistēmas video ierobežojums ir sasniegts. Skatiet *Ladibug* lietotāja pamācības problēmu novēršanas sadaļu."**

#### Risinājums

1. Pārbaudiet, vai izmantojat paplašināto darbvirsmu (divus monitorus), kas pieslēgta datoram. Ja lietojat, mēģiniet pārvietot *Ladibug*<sup>™</sup> īsinājumiķonu uz paplašināto darbvirsmu (otro monitoru) un palaist to. Ja nelietojat paplašināto darbvirsmu, pārejiet uz 5. soli.
2. Ja 1. solis vēl joprojām nedarbojas, izslēdziet paplašināto darbvirsmu.
3. Ja 2. solis vēl joprojām nedarbojas, samaziniet ekrāna izšķirtspēju.
4. Ja 3. solis vēl joprojām nedarbojas, atkārtoti instalējiet programmatūru *Ladibug*<sup>™</sup>.
5. Atveriet mūsu mājaslapu <http://www.Mylumens.com/goto.htm>, lai lejupielādētu saspiesto dll failu (tostarp mfc71.dll/msvcr71.dll); pēc lejupielādes pabeigšanas izvelciet to mapē "Programmas faili/Ladibug". Restartējiet *Ladibug*<sup>™</sup>.

### 9.3 Jautājums Lietojot *Ladibug*<sup>™</sup>, lai pieslēgtos *DC-W50*, lapa mirgo.

#### Risinājums

1. Mainiet antivīrusa programmatūras iestatījumus, izslēdziet ugunsmūri un aktivējiet *Ladibug*<sup>™</sup>.

### 9.4 Jautājums Daži teksti pārsniedz lapas robežas.

#### Risinājums

1. Mainiet displeja iestatījumus un atlasiet noklusējuma fonta izmēru.

### 9.5 Jautājums Lietojot attēlu koplietošanas funkciju, nevar pieslēgties.

#### Risinājums

1. Sistēmas ugunsmūra iestatījumi, iespējams, novērš atbilstošu attēlu sūtīšanu. Mainiet iestatījumus, lai ugunsmūris ļautu lietot *Ladibug*. Lietojot *Windows*, skatiet [7.16. sadaļu "Ugunsmūra iestatījumu maina"](#); lietojot *MAC*, skatiet [8.16. sadaļu "Ugunsmūra iestatījumu maina"](#).
2. Ja 1. solis neatrisina problēmu, mainiet antivīrusa programmatūras ugunsmūra iestatījumus, lai ugunsmūris ļautu lietot *Ladibug* vai ugunsmūra darbību aizturētu. Lai mainītu ugunsmūra iestatījumus, skatiet antivīrusa programmatūras instrukcijas.
3. Ja 2. solis joprojām neatrisina problēmu, izslēdziet antivīrusa programmatūru.

## **9.6 Jautājums Veicot intervāla fotografēšanas funkciju, priekšskatījuma ekrāns ir sastindzis.**

### **Risinājums**

1. Pieslēdzot *USB* centrmezglu, var būt nepietiekami liels joslas platums, kā rezultātā ierīce nevar normāli darboties. Līdz ar to ierīci ieteicams pieslēgt datoram tieši ar *USB* kabeli, nevis *USB* centrmezglu.

## **9.7 Jautājums Ja, iespējot attēlu koplietošanas funkciju, maina servera tīkla pieslēgumu (piemēram, no kabeļa uz bezvadu pieslēgumu), klients vairs neredz kameras ekrānu.**

### **Risinājums**

1. Ja resursdatora tīkla iestatījumus ietekmē tīkla pieslēguma maiņa, deaktivējiet *Ladibug*, restartējiet programmatūru un attēlu koplietošanas funkciju.

## **9.8 Jautājums: Izveidojot savienojumu ar bezvadu ierīci DC-W50, priekšskatīšanas ekrāns tiek izkropļots un Wi-Fi signāla stipruma indikācija ir zema (aptuveni 50%).**

### **Risinājums**

1. Strādājot ar zemas veiktspējas CPU var radīt ekrāna izkropļojumus. Lūdzu, dodieties uz DC-W50 lapu, klikšķiniet uz [Streaming] lapas, un mēģiniet samazināt kadru ātrumu vai izšķirtspēju.